

## บทที่ 5

### การออกแบบจอภาพและการพัฒนาโปรแกรม

การพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการสนับสนุนกระบวนการทำงานของแผนกออกแบบ บริษัท จอร์จี่แอนด์คู จำกัด เป็นการพัฒนาระบบในรูปแบบแอปพลิเคชัน เชื่อมโยงผ่านเครือข่ายอินทราเน็ต (Intranet) ภายในบริษัท ซึ่งมีรายละเอียดในการออกแบบและพัฒนาดังต่อไปนี้

#### 5.1 การออกแบบจอภาพ

ในการออกแบบจอภาพ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน ผู้ศึกษาได้กำหนดรูปแบบไว้ ดังนี้

- 1) ส่วนนำเข้าข้อมูล กำหนดให้มีการเลือกข้อมูลในการบันทึกมากกว่าที่จะให้ ผู้ใช้งานบันทึกเองให้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ เพื่อความถูกต้องแม่นยำในการ บันทึก ข้อมูล
- 2) ส่วนแสดงผล ได้ออกแบบให้หน้าจอดูได้ง่าย และให้เมนูทุกเมนูหรือหน้าจอทุก หน้า มีความใกล้เคียงกัน
- 3) ภาษาที่ใช้ในการแสดงผล เนื่องจากผู้ใช้ระบบนี้ ใช้ภาษาอังกฤษในการสื่อสาร และศัพท์เฉพาะในงานออกแบบส่วนใหญ่จะนิยมใช้เป็นภาษาอังกฤษ ดังนั้นผู้ ศึกษาจึงได้ออกแบบข้อความและเมนูแสดงผลเป็นภาษาอังกฤษ

### 5.1.1 หน้าจอเพื่อลงชื่อเข้าใช้งานระบบ (Login)

ส่วนที่ 1
ส่วนที่ 2
ชื่อผู้ใช้งาน
รหัสผ่านของผู้ใช้งาน
Submit

ภาพที่ 5.1 การออกแบบหน้าจอลงชื่อเข้าใช้งานระบบ

จากภาพที่ 5.1 สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงชื่อระบบ

ส่วนที่ 2 สำหรับกรอกข้อมูลเพื่อเข้าใช้งานระบบ

### 5.1.2 หน้าจอการจัดการฤดูกาล/จัดการหมวดหมู่สินค้า

ส่วนที่ 1	
ส่วนที่ 2	
ส่วนที่ 3	ส่วนที่ 4

ภาพที่ 5.2 การออกแบบหน้าจอการจัดการฤดูกาล/จัดการหมวดหมู่สินค้า

จากภาพที่ 5.2 สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 เมนูหลักเพื่อเลือกเข้าใช้งานระบบ

ส่วนที่ 2 เมนูการจัดการข้อมูลฤดูกาล/จัดการหมวดหมู่สินค้า

ส่วนที่ 3 สำหรับกรอกข้อมูลฤดูกาล/ข้อมูลหมวดหมู่สินค้า

ส่วนที่ 4 แสดงผลรายละเอียดของแต่ละฤดูกาล/รายละเอียดของแต่ละหมวดหมู่สินค้า

5.1.3 หน้าจอการการจัดการผู้ใช้งาน/จัดการข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ

ส่วนที่ 1
ส่วนที่ 2
ส่วนที่ 3
ส่วนที่ 4

ภาพที่ 5.3 การออกแบบหน้าจอการการจัดการผู้ใช้งาน/จัดการข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ

จากภาพที่ 5.3 สามารถอธิบายได้ดังนี้

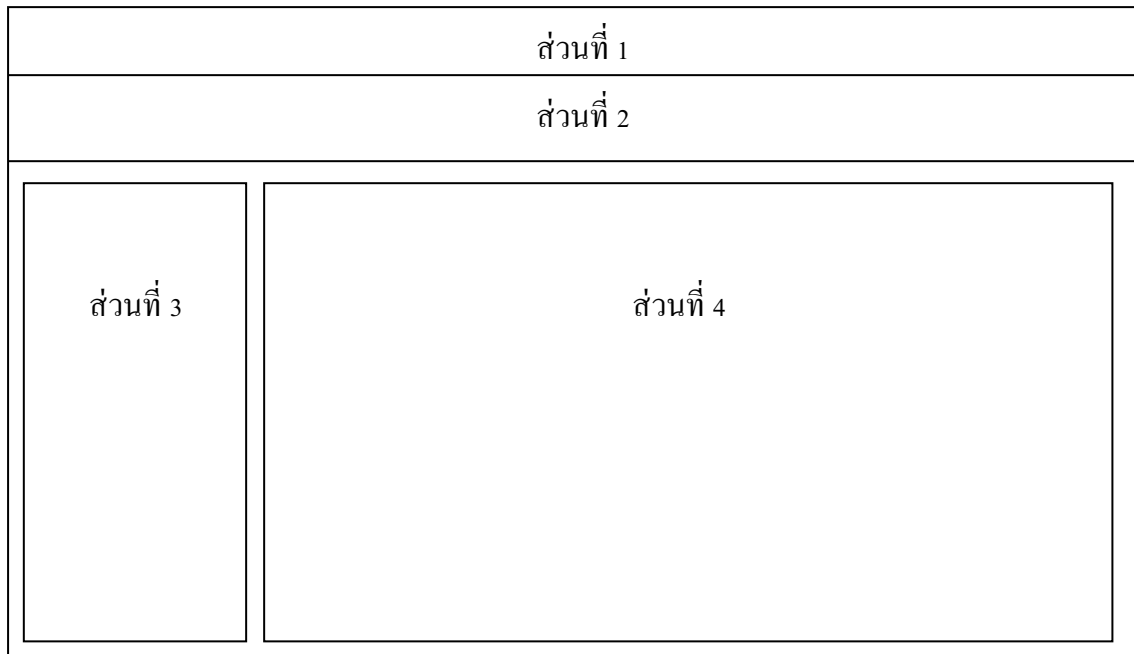
ส่วนที่ 1 เมนูหลักเพื่อเลือกเข้าใช้งานระบบ

ส่วนที่ 2 เมนูการจัดการผู้ใช้งาน/จัดการข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ

ส่วนที่ 3 สำหรับกรอกข้อมูลรายละเอียดผู้ใช้งาน/ข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ

ส่วนที่ 4 แสดงผลรายข้อมูลละเอียดของผู้ใช้งาน/ข้อมูลรายละเอียดของเสื้อแต่ละแบบ

5.1.4 หน้าจอการจัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ/การจัดการซื้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข/หน้าจอการจัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด



ภาพที่ 5.4 การออกแบบหน้าจอการจัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ/การจัดการซื้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข/การจัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

จากภาพที่ 5.4 สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 เมนูหลักเพื่อเลือกเข้าใช้งานระบบ

ส่วนที่ 2 เมนูการจัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ/การจัดการซื้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข/การจัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

ส่วนที่ 3 เมนูสำหรับเลือกข้อมูลดูการและแบบเสื้อที่ต้องการจัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ/จัดการซื้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข/จัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

ส่วนที่ 4 แสดงผลรายละเอียดข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ/ซื้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข/ข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

## 5.2 การพัฒนาโปรแกรม

การพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการสนับสนุนกระบวนการทำงานของแผนกออกแบบ บริษัท จอร์จี่แอนด์ลู จำกัด ใช้โปรแกรมวิซวลเบสิก 6 เป็นเครื่องมือในการออกแบบหน้าจอและพัฒนาโปรแกรม การจัดการฐานข้อมูลใช้เครื่องมือไมโครซอฟท์เอสคิวแอลเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

5.2.1 ไฟล์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการสนับสนุนกระบวนการทำงานของแผนกออกแบบ บริษัท จอร์จี่แอนด์ลู จำกัด

ตารางที่ 5.1 แสดงคำอธิบายหน้าที่ของไฟล์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
1	frmLogin.frm	หน้าจอเข้าสู่ระบบ
2	Connecter.bas	โมดูล(Modules) ติดต่อฐานข้อมูล
3	MDIDesign.frm	หน้าหลักของระบบ
4	frmManageEmployee.frm	หน้าการจัดการข้อมูลพนักงาน
5	frmManageSeason.frm	หน้าการจัดการข้อมูลฤดูกาล
6	frmManageCategory.frm	หน้าการจัดการข้อมูลหมวดหมู่
7	frmManageSpec.frm	หน้าการจัดการข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ
8	frmManageInitialSpec.frm	หน้าการจัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ
9	frmManageComment.frm	หน้าการจัดการข้อแนะนำและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข
10	frmManageGrading.frm	หน้าการจัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

5.2.2 ไฟล์ของรายงานที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการสนับสนุนกระบวนการทำงานของแผนกออกแบบ บริษัท จอร์จี่แอนด์ลู จำกัด มีดังตารางที่ 5.2

ตารางที่ 5.2 แสดงคำอธิบายของไฟล์รายงานที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
1	DS_Spec.rpt	รายงานรายละเอียดของแบบเสื้อ
2	DS_InitialSpec.rpt	รายงานค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ
3	DS_Comment.rpt	รายงานข้อแนะนำและความคิดเห็น
4	DS_Grading.rpt	รายงานข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด
5	DS_Tracking.rpt	รายงานภาพรวมความคืบหน้าของเสื้อผ้าแต่ละฤดูกาล

ในส่วนของการออกรายงาน ผู้ใช้สามารถสั่งพิมพ์ หรือ นำออก(Export) ไฟล์ในรูปแบบของ PDF และ Excel ไฟล์ได้ และไฟล์รูปภาพที่สามารถอัปโหลดเข้าสู่ระบบต้องมีชนิด .jpg เท่านั้น โดยมีขนาดไฟล์ไม่เกิน 2 MB

5.2.3 วิธีการคำนวณเสื้อแต่ละขนาด ผู้ศึกษาได้เก็บค่าคำนวณขนาดเสื้อแต่ละขนาดไว้ในฐานข้อมูล ซึ่งเสื้อแต่ละขนาดมีวิธีการเพิ่มและคำนวณที่แตกต่างกัน โดยยึดตัวเลขความต้องการแต่ละจุดจากเสื้อขนาดเล็ก (s) มีสูตรในการคำนวณดังต่อไปนี้

ตารางที่ 5.3 แสดงสูตรในการคำนวณขนาดเสื้อ

ขนาด	สูตรในการคำนวณ
xs	ตัวเลขความต้องการจากเสื้อขนาดเล็ก - ค่าขยายขนาด
s	ตัวเลขความต้องการแต่ละจุด
m	ตัวเลขความต้องการจากเสื้อขนาดเล็ก + ค่าขยายขนาด
l	ตัวเลขความต้องการจากเสื้อขนาดเล็ก + (ค่าขยายขนาด * 2)
xl	ตัวเลขความต้องการจากเสื้อขนาดเล็ก + (ค่าขยายขนาด * 3)

ยกตัวอย่างการคำนวณขนาดเสื้อ เมื่อค่าเริ่มต้นความต้องการของตัวเลขจากขนาดมาตรฐานเป็น 15 และ ค่าขยายขนาดเป็น 0.5 ได้ผลลัพธ์ในการคำนวณดังตารางที่ 5.3

ตารางที่ 5.4 แสดงตัวอย่างการคำนวณขนาดเสื้อ

ขนาด	การคำนวณและผลลัพธ์
xs	$15 - 0.5 = 14.5$
s	15
m	$15 + 0.5 = 15.5$
l	$15 + (0.5 * 2) = 16$
xl	$15 + (0.5 * 3) = 16.5$

### 5.3 โครงสร้างระบบ

ในการออกแบบระบบสารสนเทศเพื่อการสนับสนุนกระบวนการทำงานของแผนกออกแบบ บริษัท จอร์จี่แอนด์คูลู จำกัด ผู้ศึกษาได้ออกแบบโครงสร้างระบบและหมวดหมู่ของการจัดการข้อมูล ส่วนต่างๆ โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

☐ เข้าสู่ระบบ

☐ หน้าจอหลัก

☐ ส่วนจัดการข้อมูลผู้ใช้

☐ ส่วนจัดการข้อมูลพื้นฐาน

☐ จัดการข้อมูลฤดูกาล

☐ จัดการหมวดหมู่สินค้า

☐ ส่วนจัดการข้อมูลรายละเอียดและสัดส่วนของเสื้อ

☐ จัดการข้อมูลรายละเอียดของแบบเสื้อ

☐ จัดการข้อมูลค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ

☐ จัดการข้อเสนอแนะและความคิดเห็นที่ต้องแก้ไข

☐ จัดการข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

☐ ส่วนออกรายงาน

☐ เรียกดูรายงานรายละเอียดของแบบเสื้อ

☐ เรียกดูรายงานค่าเริ่มต้นของขนาดเสื้อ

☐ เรียกดูรายงานข้อเสนอแนะและความคิดเห็น

☐ เรียกดูรายงานข้อมูลเสื้อแต่ละขนาด

☐ เรียกดูรายงานภาพรวมความถี่ของเสื้อผ้าแต่ละฤดูกาล

☐ ออกจากระบบ