

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ความสำคัญและความเป็นมาของปัญหา

ในทุกสถาบันการศึกษาโดยส่วนมากจะมี ฝ่ายสนับสนุนการสอน หรือ ฝ่ายกิจการนักศึกษา ซึ่งเป็นฝ่ายที่ให้การสนับสนุน ส่งเสริมกระบวนการเรียนการสอน ส่งเสริมให้ผู้เรียนรู้จักรับผิดชอบตน เอง มีวินัย มีความกล้าคิด กล้าทำ กล้านำเสนอ และกล้าแสดงออกในทางที่ถูกต้อง ส่งเสริมให้ผู้เรียนเลือก กิจกรรมในสิ่งที่ตนเองสนใจ อีกทั้งเป็นฝ่ายที่ต้องดูแล ปรับเปลี่ยน ป้องปราบ แก้ไขพฤติกรรมที่ไม่ดี แนะนำให้ผู้เรียนรู้จักรตนเอง ประพฤติตามเป็นแบบอย่างที่ดีของสังคม และรู้จักนำความรู้ที่ได้รับ ไปประกอบอาชีพที่ถูกต้องกับความถนัดและความสามารถของตนเอง ซึ่งหน้าที่ความรับผิดชอบต่าง ๆ เหล่านี้จำเป็นต้องมีกระบวนการการทำงานเป็นระบบ มีข้อมูลที่สามารถนำไปใช้เพื่อก่อให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงาน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ข้อมูลที่ได้มานั้นจะเป็นต้องเป็นข้อมูลที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบันมากที่สุด

ผู้ทำการศึกษาเป็นผู้หนึ่งที่อยู่ในวงการการศึกษา ได้เลือกหัวเรื่องการพัฒนาฝ่ายกิจการนักศึกษา โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาช่วยในการบริหารและการจัดการ จึงมีความประสงค์ที่จะพัฒนา โรงเรียน โดยมีความต้องการในการศึกษา ลักษณะ วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อการจัดการฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีสารสนเทศ จากการศึกษาเบื้องต้นพบว่า ในปัจจุบันระบบการทำงานของฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีสารสนเทศ ยังใช้การเก็บข้อมูล ต่าง ๆ ที่บันทึกโดยบุคคลที่มีหน้าที่รับผิดชอบ ลงในกระดาษ บางครั้งก็เกิดการผิดพลาด เช่นข้อมูล ไม่ถูกต้อง ไม่จัดเก็บข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน ข้อมูลหาย หากผู้บริหารหรือผู้ปกครองต้องการทราบข้อมูลบางอย่างก็ไม่สามารถดำเนินการให้ได้ บางครั้ง ได้ข้อมูลแต่ก็ล่าช้ามาก การทำงานไม่เป็นระบบ ตรวจสอบการทำงานลำบาก หากมีการเปลี่ยนแปลงบุคลากรที่รับผิดชอบก็ไม่สามารถมีผู้ใดมาปฏิบัติหน้าที่แทน ได้ ต้องเสียเวลาในการฝึกงานใหม่ อีกทั้งยังไม่มีโปรแกรมคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการทำงานเพื่อหาข้อมูลสารสนเทศที่ต้องการ ได้

ดังนั้นผู้ทำการศึกษาซึ่งดำรงตำแหน่งเป็นผู้บริหารของโรงเรียน ได้ดำเนินการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการฝ่ายกิจการนักศึกษาของโรงเรียน โดยมีแนวคิดในการพัฒนาการปฏิบัติงานของฝ่ายกิจการนักศึกษาให้มีระบบในการทำงาน โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาช่วยใน

การบริหารและการจัดการให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น และมีโปรแกรมคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยให้ในการทำงานที่สามารถให้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์แก่ผู้บริหาร ผู้ปกครอง นักศึกษาหรือผู้ที่เกี่ยวข้องเพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ประโยชน์ในด้านต่าง ๆ อีกทั้งยังสนับสนุนการปฏิบัติงานของหน่วยงานให้สามารถทำงานได้สะดวกรวดเร็ว ส่งผลทางบวกต่อองค์กรมากที่สุด

## 1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อศึกษาขั้นตอนและวิเคราะห์ระบบการทำงานของฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา
- 1.2.2 เพื่อออกแบบระบบสารสนเทศที่สามารถนำไปใช้กับการบริหารงานฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา
- 1.2.3 เพื่อพัฒนาและทดสอบระบบสารสนเทศ ซึ่งผู้รับผิดชอบสามารถนำโปรแกรมการบริหารงาน ฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนาไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## 1.3 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1.3.1 เพื่อสร้างระบบการทำงานของฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา
- 1.3.2 เพื่อให้ฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา มีโครงสร้างและโปรแกรมระบบสารสนเทศ ในการจัดการการบริหารงาน
- 1.3.3 เพื่อเสริมสร้างการบริหาร และการจัดการระบบสารสนเทศที่ดี และมีประสิทธิภาพ
- 1.3.4 เพื่อเป็นแนวทางสำหรับโรงเรียนที่สนใจจะระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ ฝ่ายกิจการนักศึกษาในโรงเรียน นำไปพัฒนาหรือนำไปใช้ต่อไป

## 1.4 ขอบเขตของการศึกษา

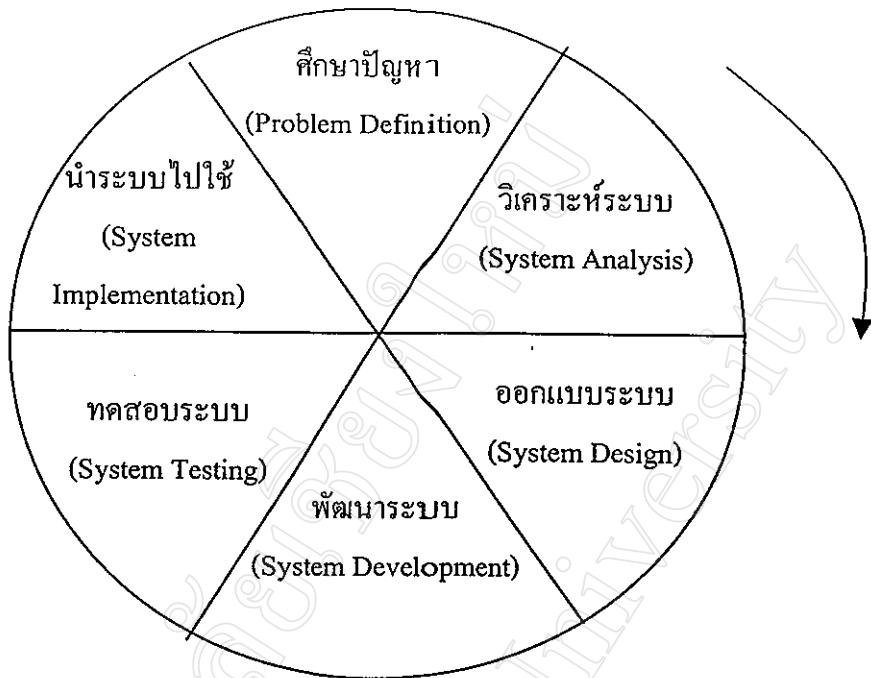
ข้อมูลเพื่อการนำเสนอในครั้งนี้ ทำการศึกษาขั้นตอนการทำงานปัจจุบันและรวบรวมข้อมูล การปฏิบัติงานประจำวันของแผนกปกครอง แผนกกิจกรรม และแผนกแนะแนว โดยพยาบาลไม่เปลี่ยนแปลงสาระของข้อมูลเดิมที่ได้จัดเก็บไว้ จากนั้นก็ทำการวิเคราะห์ระบบงานเดิมและความต้องการระบบใหม่จากผู้ใช้ โดยการทำแผนภาพการไหลเวียนของข้อมูล (Data Flow Diagrams ,DFD) เมื่อได้ทำการวิเคราะห์ระบบใหม่ที่ผู้ใช้ต้องการแล้ว ก็มาดำเนินการออกแบบระบบใหม่ โดยลักษณะของการออกแบบประกอบด้วย การออกแบบแสดงผลหน้าจอ และรายงานการออก

แบบเพิ่มข้อมูลและฐานข้อมูล และเริ่มทำการพัฒนาโปรแกรมโดยใช้ โปรแกรม “ในโครงสร้าง วิชวัต พอกซ์โปร และให้ผู้ใช้ทดสอบโปรแกรม เพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขสำหรับการใช้งานในการจัดการและการบริหารงานของฝ่ายกิจการนักศึกษาโรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา ต่อไป

ลักษณะข้อมูลที่แสดงผลจะเป็นข้อมูลสรุป และข้อมูลสถิติที่เกี่ยวข้องกับความต้องการของผู้ใช้มากที่สุด โดยครอบคลุมข้อมูลที่จะนำเสนอสำหรับผู้บริหาร ผู้ปกครอง และผู้ใช้สามารถเลือกแสดงผล ข้อมูลสารสนเทศตามเงื่อนไขต่าง ๆ อันได้แก่ข้อมูลการมาเรียน ข้อมูลพฤติกรรม ข้อมูล สมាជितัณฑ์ ข้อมูลการเข้าร่วมชมรม ข้อมูลการให้คำปรึกษา และข้อมูลสถานะสำหรับผู้ที่สนใจการศึกษาไปแล้ว โดยสามารถกำหนดรหัสประจำตัว ชื่อสกุล ระดับชั้น ปีการศึกษา และภาคการศึกษา ที่ต้องการค้นหาได้

ในการค้นคว้าแบบอิสระเชิงวิทยานิพนธ์เพื่อการศึกษาในครั้งนี้ ได้จัดวางแผนในการดำเนินการศึกษาตามขั้นตอน โดยข้อมูลที่นำมาศึกษาจะเก็บรวบรวมจากแหล่งต่าง ๆ โดยได้ใช้แนวคิดและทฤษฎีในการศึกษา ค้นคว้า คือ วัฏจักรของการพัฒนาระบบ (System Development Life Cycle ,SDLC) (Gibson and Hughes, 1994) ประกอบด้วยขั้นตอนดังนี้

- 1.4.1 ศึกษาปัญหาต่าง ๆ
- 1.4.2 วิเคราะห์ระบบ
- 1.4.3 ออกแบบระบบ
- 1.4.4 พัฒนาระบบ
- 1.4.5 การทดสอบระบบ
- 1.4.6 การนำระบบไปใช้



รูป 1.1 ขั้นตอนการพัฒนาระบบสารสนเทศ

จากรูป 1.1 จะเห็นได้ว่าขั้นตอนการพัฒนาระบบ ผู้พัฒนาจะนำระบบที่พัฒนาแล้วให้ผู้ใช้ได้ทำการทดสอบ ควบคู่กับการปรับปรุงแก้ไขและนำไปใช้ปฏิบัติงาน ได้จริง และเมื่อมีการใช้ระบบนี้ ไปสักระยะหนึ่ง หากมีความต้องการที่จะพัฒนาระบบ หรือปรับปรุงแก้ไขต่อไปก็สามารถศึกษารายละเอียดการทำงานเดิม เพื่อนำไปสู่การวิเคราะห์และออกแบบ พร้อมกับพัฒนาเพิ่มเติมต่อไป อันจะส่งผลทำให้มีการพัฒนาโปรแกรม ที่มีประสิทธิภาพที่ดีต่อไป ซึ่งพอกจะอธิบายขั้นตอนในการพัฒนาระบบสารสนเทศได้ดังนี้

#### 1.4.1 ศึกษาปัญหา (Problem Definition)

ในขั้นตอนนี้จะทำการศึกษาสภาพการปฎิบัติงานประจำของ แผนกปักธง แผนกกิจกรรม และแผนกแนะแนวฯ เพื่อใช้เป็นข้อมูลประกอบการวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศที่เหมาะสม รวมทั้งศึกษาลักษณะของข้อมูลที่ใช้ในกิจวัตรประจำวัน การประมวลผลข้อมูลโดยศึกษาจากเอกสาร แบบฟอร์มต่าง ๆ ใน การปฏิบัติงาน และการสอบถามข้อมูลจากผู้เกี่ยวข้อง คือผู้ช่วยอาจารย์ใหญ่ฝ่ายกิจการนักศึกษา หัวหน้าแผนกปักธง หัวหน้าแผนกกิจกรรม และหัวหน้าแผนกแนะแนวฯ

#### 1.4.2 การวิเคราะห์ระบบ ( System Analysis )

โดยการวิเคราะห์ระบบงานเดิม ซึ่งจะสังเกตจากขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ และสอบถามถึงความต้องการของผู้ใช้ ( User Requirement ) ต่อระบบงานใหม่เพื่อให้สอดคล้องกับการนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อให้ได้สารสนเทศตามที่ต้องการ โดยจะทำการวิเคราะห์ข้อมูลจากสภาพการปฏิบัติงานในระบบเดิมที่ได้จากการศึกษา

#### 1.4.3 การออกแบบระบบ ( System Design )

ในขั้นตอนของการออกแบบระบบ จะทำการออกแบบสารสนเทศเพื่อใช้ในฝ่ายกิจการนักศึกษา ซึ่งผลลัพธ์จากการออกแบบระบบจะสามารถแสดงผลการออกแบบในภาพรวมการปฏิบัติงาน ขั้นตอนการประมวลผล และการคำนวณงานคร่าว ๆ ของระบบ หมายถึงการออกแบบโครงสร้างของการปฏิบัติงาน เพื่อให้ได้มาซึ่งข้อมูลที่ต้องการ ยังจะส่งผลให้ผู้พัฒนาระบนได้รับทราบรายละเอียดของระบบที่เป็นความต้องการของผู้ใช้ เพื่อนำไปสู่การพัฒนาระบบท่อไป รวมทั้งการออกแบบฐานข้อมูลและโครงสร้างของข้อมูลที่จะใช้ในการพัฒนาระบบ

#### 1.4.4 การพัฒนา ( System Development )

หลังจากทำการออกแบบระบบแล้วจะทราบรายละเอียดของระบบ เพื่อนำข้อมูลที่ได้มาพัฒนาระบบสารสนเทศ โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ มาเขียนให้ได้มาซึ่งข้อมูลที่ต้องการต่อไป

#### 1.4.5 การทดสอบระบบ ( System Testing )

ในขั้นตอนนี้ผู้ใช้จะทำการประเมินจากการทดลองใช้โปรแกรม ให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้ อันจะส่งผลทำให้ผู้พัฒนาระบนได้รับทราบรายละเอียดของระบบที่เป็นความต้องการของผู้ใช้อย่างแท้จริง จากนั้นจะทำการแก้ไขข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นทำให้ได้ระบบงานที่สามารถนำไปใช้งานได้จริง

#### 1.4.6 การนำระบบไปใช้ ( System Implementation )

เมื่อแก้ไขโปรแกรมสมบูรณ์แล้ว ผู้พัฒนาจะทำการติดตั้งโปรแกรมเพื่อให้ผู้ใช้ทำการใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

### 1.5 สถานที่ที่ใช้ในการดำเนินการศึกษา

ในการพัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อการจัดการฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา ในครั้งนี้ ได้ใช้สถานที่เพื่อการดำเนินการการศึกษาและรวบรวมข้อมูล อุปกรณ์ และเครื่องมือ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ ดังนี้

สถานที่ที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูล คือ โรงเรียนเทคโนโลยีล้านนา เลขที่ 24 ถนนถอยเคราะห์ ซอย 2 ตำบลช้างคลาน อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่

### 1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้เพื่อการพัฒนาระบบ

อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้เพื่อการพัฒนาระบบ ประกอบด้วย

#### 1.6.1 ค้านhardt เวอร์

เครื่องคอมพิวเตอร์แม่บ้าน ที่มีคุณสมบัติดังนี้

- หน่วยประมวลผลกลางแบบ Intel Pentium III 733 MHZ
- หน่วยความจำขนาด 128 เมกกะไบต์
- ฮาร์ดดิสก์ขนาด 10 กิกะไบต์
- จอภาพแบบชูปเปอร์วิจิโอนขนาด 14 นิ้ว

เครื่องคอมพิวเตอร์ลูกบ้าน ที่มีคุณสมบัติดังนี้

- หน่วยประมวลผลกลางแบบ Intel Pentium II 350 MHZ
- หน่วยความจำขนาด 32 เมกกะไบต์
- ฮาร์ดดิสก์ขนาด 4.3 กิกะไบต์
- จอภาพแบบชูปเปอร์วิจิโอนขนาด 14 นิ้ว

เครื่องพิมพ์ Epson LQ 1170

#### 1.6.2 ค้านซอฟต์แวร์

- ระบบปฏิบัติการวินโดว์ NT เวอร์ชัน 4.0 สำหรับคอมพิวเตอร์แม่บ้าน
- ระบบปฏิบัติการวินโดว์ 95 สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกบ้าน
- โปรแกรมไมโครซอฟท์วิชวล ฟอกซ์โปรด 6.0

### 1.7 นิยามศัพท์

ระบบสารสนเทศ หมายถึง เครื่องมือหรือองค์ประกอบที่ทำงานร่วมกันอย่างเป็นระบบ ใน การรวบรวม ประมวลผล และจัดเก็บข้อมูล เพื่อให้ได้สารสนเทศที่ช่วยสนับสนุนการ ควบคุม และ การตัดสินใจในการบริหารองค์กร (Kenneth C.Laudon and Lane P.Laudon ,1996)

ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ หมายถึง การเก็บรวบรวมข้อมูล การประมวลผล และการ สร้างสารสนเทศขึ้นมาเพื่อช่วยในการตัดสินใจ การประสานงาน และการควบคุม (ประสงค์ ปราสาทพลดกรัง ,2541)

การวิเคราะห์ระบบ หมายถึง การรวบรวมข้อมูลและศึกษาอย่างเป็นระบบ เพื่อหาความ ต้องการ (Requirement) ใหม่ ๆ หรือความต้องการเพิ่มเติมของระบบสารสนเทศ (อ้ำไฟ พร ประเสริฐสกุล ,2540)

การออกแบบระบบ หมายถึง การนำเสนอความต้องการของระบบมาเป็นแบบแผนหรือพิมพ์ เอกสาร ในการสร้างระบบสารสนเทศนั้นให้ใช้งานได้จริง (อ้ำไฟ พรประเสริฐสกุล ,2540)