

## บทที่ 4

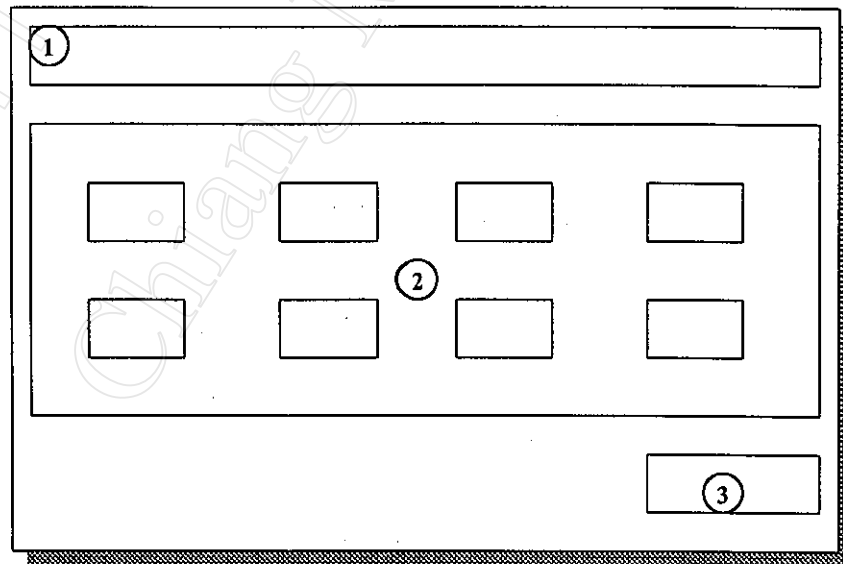
### การออกแบบหน้าจอ

หลังจากที่ได้ออกแบบฐานข้อมูลดังที่แสดงในบทที่ 3 แล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการออกแบบหน้าจอซึ่งใช้ในการติดต่อระหว่างระบบและผู้ใช้ระบบ (User Interface) การออกแบบหน้าจอนี้เป็นการออกแบบข้อมูลนำเข้า (Input Design) และการออกแบบส่วนนำเสนอข้อมูล (Output Design) หรือการออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูล ตามขอบเขตของข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้ระบบ ซึ่งพัฒนาบนโปรแกรมไมโครซอฟท์แอกเซส 97

การออกแบบจอภาพของระบบการจัดการสินค้าคงคลังสำหรับร้านค้าปลีกของร้านพลพาณิชย์ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

หน้าจอ 1 : จอภาพเริ่มต้นการใช้งาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้ในเป็นหน้าจอหลักเพื่อติดต่อเข้าไปสู่นำจออื่น ๆ

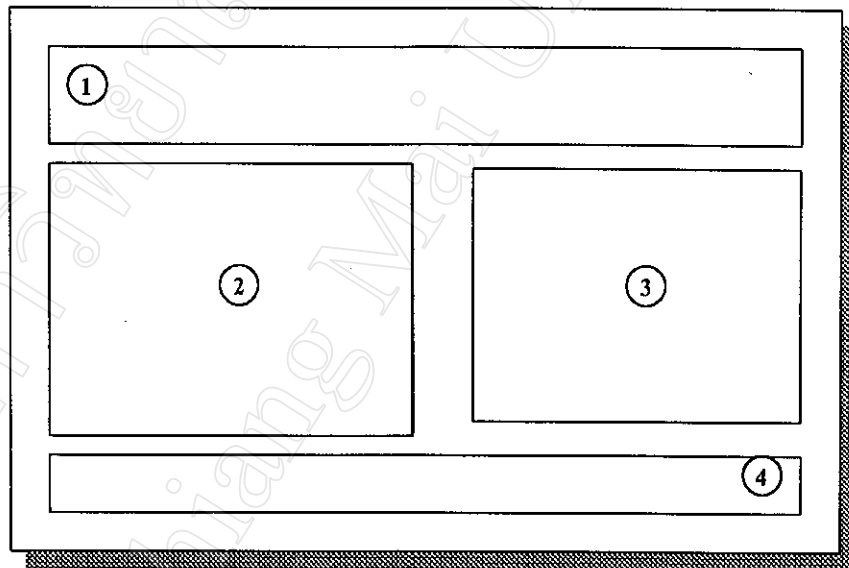


รูป 4.1 จอภาพเริ่มต้นการใช้งาน

- หมายเลข 1 ส่วนของแถบเมนูสำหรับการเข้าสู่หน้าจออื่น ๆ เช่น หน้าจอรายการสินค้า หน้าจอบันทึกการรับสินค้า หน้าจอการขาย เป็นต้น
- หมายเลข 2 ปุ่มต่าง ๆ เพื่อเข้าไปสู่หน้าจออื่น มีลักษณะการใช้งานเช่นเดียวกับแถบเมนู ดังที่แสดงในหมายเลข 1 แต่จะมีลักษณะเป็นปุ่มต่าง ๆ แทนเพื่อความสะดวกในการใช้งานยิ่งขึ้น
- หมายเลข 3 ปุ่มสำหรับออกจากโปรแกรม

หน้าจอ 2 : บันทึกข้อมูลรายละเอียดของสินค้าแต่ละประเภท

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้ในการบันทึกและแก้ไขรายละเอียดข้อมูลสินค้าประเภทต่าง ๆ



รูป 4.2 จอภาพสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดของสินค้าแต่ละประเภท

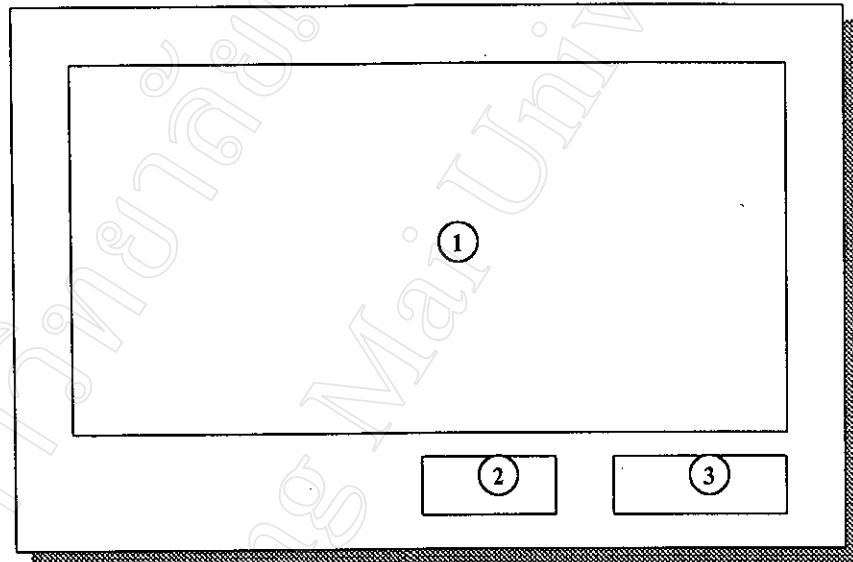
- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลเข้าในส่วนรายละเอียดทั่วไปของสินค้า ได้แก่ รหัสสินค้า ชื่อสินค้า สถานที่เก็บสินค้า หน่วยนับ เป็นต้น
- หมายเลข 2 ใช้สำหรับบันทึกและแสดง ส่วนราคาสินค้า ทั้งราคาต้นทุน ราคาขาย และราคาขายมาตรฐาน
- หมายเลข 3 ใช้แสดงปริมาณสินค้าคงเหลือ และปริมาณสินค้าต่ำสุดที่กำหนดให้มีอยู่ใน

คลังสินค้า

หมายเลข 4 เป็นส่วนแสดงปุ่มอำนาจความสะดวกต่าง ๆ ได้แก่ ปุ่มเลื่อนดูเรคคอร์ด  
ปุ่มเรียกโปรแกรมเครื่องคำนวณเพื่อใช้ช่วยในการคำนวณ  
ปุ่มค้นหารายการสินค้าที่ต้องการ ปุ่มลบรายการสินค้า ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 3 : บันทึกข้อมูลซัพพลายเออร์

วัตถุประสงค์ : เพื่อเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับซัพพลายเออร์เพื่อใช้ในการติดต่อซื้อสินค้า



รูป 4.3 จอภาพสำหรับบันทึกข้อมูลซัพพลายเออร์

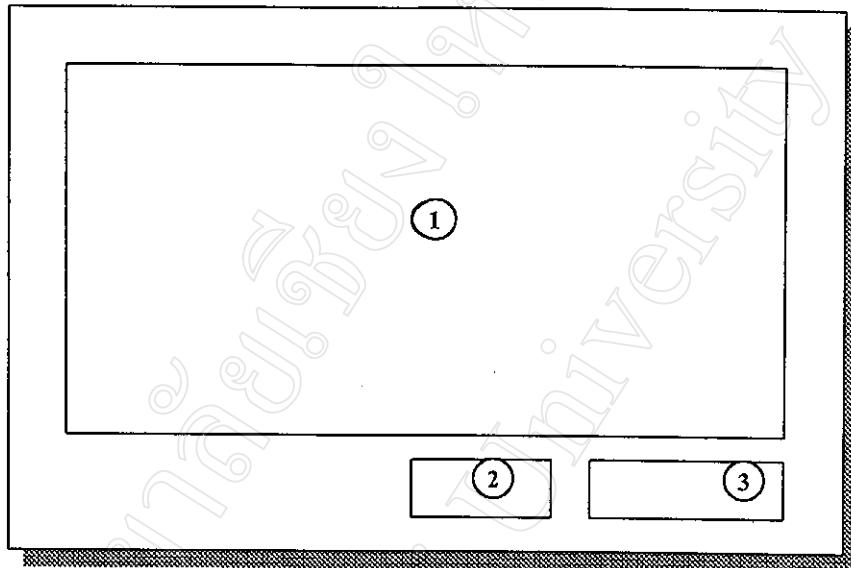
หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลของซัพพลายเออร์อื่น ได้แก่ รหัสซัพพลายเออร์  
ชื่อบริษัท ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ โทรสาร ชื่อผู้ติดต่อ หมายเลขโทรศัพท์  
ผู้ติดต่อ

หมายเลข 2 เป็นปุ่มสำหรับลบข้อมูล

หมายเลข 3 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 4 : บันทึกข้อมูลลูกค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับลูกค้าเพื่อใช้ในการติดต่อกับลูกค้า



รูป 4.4 จอภาพสำหรับบันทึกข้อมูลลูกค้า

หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลของลูกค้าอันได้แก่ รหัสลูกค้า ชื่อลูกค้า ที่อยู่

หมายเลขโทรศัพท์

หมายเลข 2 เป็นปุ่มลบข้อมูล

หมายเลข 3 เป็นปุ่มสำหรับปิดหน้าจอ

หน้าจอ 5 : บันทึกข้อมูลการรับและคืนสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อเก็บข้อมูลใบกำกับสินค้าเมื่อรับสินค้าและข้อมูลสินค้าที่ต้องการคืน

รูป 4.5 จอภาพบันทึกข้อมูลข้อมูลการรับและคืนสินค้า

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลหลักที่เกี่ยวข้องกับใบกำกับที่ใช้ในการตรวจรับสินค้า หรือ ใช้บันทึกเป็นรายละเอียดใบกำกับสำหรับการขอคืนสินค้ากับซัพพลายเออร์ ได้แก่ เลขที่ใบกำกับ ชื่อบริษัทที่ส่งสินค้าให้ หรือ ชื่อบริษัทที่ต้องการขอคืนสินค้า วันที่ตามใบกำกับ วันที่รับสินค้าจริง วันที่ถึงเวลาต้องชำระเงิน แยกใบกำกับที่เข้าระบบภาษีมูลค่าเพิ่มและไม่เข้าระบบภาษี
- หมายเลข 2 ใช้บันทึกรายละเอียดของสินค้าที่รับเข้า หรือขอคืน ได้แก่ รหัสสินค้า ชื่อสินค้า จำนวนที่รับ หรือ คืน ราคาต้นทุนต่อหน่วย
- หมายเลข 3 ส่วนแสดงปุ่มอำนวยความสะดวกต่างๆ ได้แก่ ปุ่มเลื่อนดูเรคอร์ด ปุ่มเรียกโปรแกรมเครื่องคำนวณออกมาเพื่อช่วยในการคำนวณ ปุ่มค้นหาใบกำกับสินค้าที่ต้องการ ปุ่มลบข้อมูลใบกำกับสินค้า ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 6 : บันทึกข้อมูลการชำระเงินเข้าหนี้

วัตถุประสงค์ : เพื่อเก็บข้อมูลการชำระเงินเข้าหนี้เมื่อถึงกำหนดเวลาชำระเงิน หรือ เมื่อมีการแจ้งเรียกเก็บยอดค้างชำระ เพื่อเก็บไว้เป็นข้อมูลและหลักฐานการจ่าย

รูป 4.6 จอภาพบันทึกข้อมูลการชำระเงินเข้าหนี้

- หมายเลข 1 ส่วนแสดงถึงข้อมูลหลักที่เกี่ยวกับยอดค้างชำระ อันได้แก่ เลขที่ใบกำกับสินค้าที่ตรงกับใบกำกับสินค้าที่ต้องชำระ ชื่อซัพพลายเออร์ วันที่ที่ถึงกำหนดชำระเงิน ยอดค้างชำระ
- หมายเลข 2 เป็นส่วนที่บันทึกการจ่าย ได้แก่ วันที่ที่มีการชำระเงิน ยอดที่ต้องชำระ ส่วนลด การจ่ายเป็นเงินสดหรือเช็ค หากเป็นเช็คจะมีการบันทึก รายละเอียดบนเช็ค ได้แก่ วันที่ ยอดเงิน ธนาคาร
- หมายเลข 3 หลังจากได้ชำระเงินแล้ว ในส่วนนี้จะทำการบันทึกว่า ได้จ่ายเงินแล้ว
- หมายเลข 4 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอก 7 : บันทึกการขายและรับคืนสินค้าจากลูกค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้ในการขายสินค้าและบันทึกการขอคืนสินค้าจากลูกค้า

The diagram shows a rectangular form divided into three horizontal sections, each labeled with a circled number:

- Section 1 (top):** A narrow horizontal box containing the number 1.
- Section 2 (middle):** A large rectangular box containing the number 2.
- Section 3 (bottom):** A narrow horizontal box containing the number 3.

รูป 4.7 จอภาพบันทึกการขายและรับคืนสินค้าจากลูกค้า

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลหลักที่เกี่ยวข้องกับใบกำกับการขายสินค้าของลูกค้า หรือบันทึกการขอคืนสินค้าของลูกค้า ได้แก่ เลขที่ใบกำกับ ชื่อลูกค้า วันที่ที่มีการขายสินค้า
- หมายเลข 2 ใช้บันทึกรายละเอียดรายการสินค้า ราคาต่อหน่วย ราคารวม และยอดเงินสุทธิ เมื่อมีการขาย หรือ ขอคืนสินค้าจากลูกค้า
- หมายเลข 3 ส่วนแสดงปุ่มอำนวยความสะดวกต่างๆ ได้แก่ ปุ่มเลื่อนดูเรคอร์ด ปุ่มเรียกโปรแกรมเครื่องคำนวณออกมาใช้เพื่อช่วยในการคำนวณ ปุ่มสั่งดูใบกำกับสินค้าก่อนพิมพ์ ปุ่มสั่งพิมพ์ใบกำกับ ปุ่มค้นหาใบกำกับสินค้าที่ต้องการ ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 8 : บันทึกข้อมูลการชำระเงินลูกหนี้

วัตถุประสงค์ : เพื่อเก็บข้อมูลการชำระเงินของลูกหนี้เมื่อมีการชำระเงินเกิดขึ้น เก็บไว้เป็นข้อมูลและ  
หลักฐานการจ่าย

The image shows a screenshot of a software interface for recording payments. It consists of a large rectangular frame containing several input fields and a button. The fields are labeled with circled numbers 1 through 4. Field 1 is a horizontal box at the top. Field 2 is a larger vertical box in the center. Field 3 is a horizontal box at the bottom left. Field 4 is a horizontal box at the bottom right, which appears to be a button.

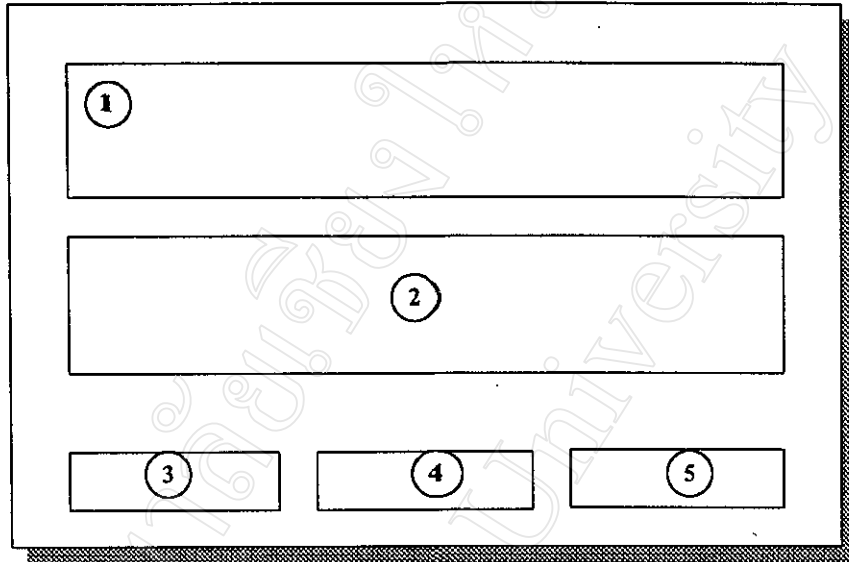
รูป 4.8 จอภาพบันทึกข้อมูลการชำระเงินลูกหนี้

- หมายเลข 1 ส่วนแสดงถึงข้อมูลหลักที่เกี่ยวข้องกับยอดค้างชำระ อันได้แก่ เลขที่ใบกำกับที่ตรงกับใบกำกับสินค้าที่ต้องชำระ ชื่อลูกค้า ยอดค้างชำระ
- หมายเลข 2 เป็นส่วนที่บันทึกการจ่าย ได้แก่ วันที่ที่มีการชำระเงิน ยอดที่ต้องชำระ ส่วนลด การจ่ายเป็นเงินสดหรือเช็ค หากเป็นเช็คจะมีการบันทึกรายละเอียดบนเช็ค ได้แก่ วันที่ ยอดเงิน ธนาคาร
- หมายเลข 3 หลังจากได้ชำระเงินแล้ว ในส่วนนี้จะทำการบันทึกว่า ได้จ่ายเงินแล้ว
- หมายเลข 4 ปุ่มปิดหน้าจอ



หน้าจอบ 9 : แสดงการออกรายงาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อเรียกดูผลการปฏิบัติที่แสดงออกมาในรูปของรายงาน



รูป 4.9 จอภาพรายงาน

หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้เลือกหัวข้อหลักในการเปิดดูรายงาน ได้แก่ สินค้า  
ซัพพลายเออร์ และ ลูกค้า

หมายเลข 2 เมื่อเลือกหัวข้อหลักจากหมายเลข 1 แล้ว ในส่วนนี้จะแสดงรายงานที่  
เกี่ยวข้องกับหัวข้อหลัก เช่น หัวข้อหลัก สินค้า มีรายงานที่เกี่ยวข้อง ได้แก่  
ยอดขายสินค้า รายการคืนสินค้า รายการสินค้าคงเหลือ รายการสินค้าที่ต้อง  
สั่งซื้อ รายการสินค้าที่รับเข้า เป็นต้น

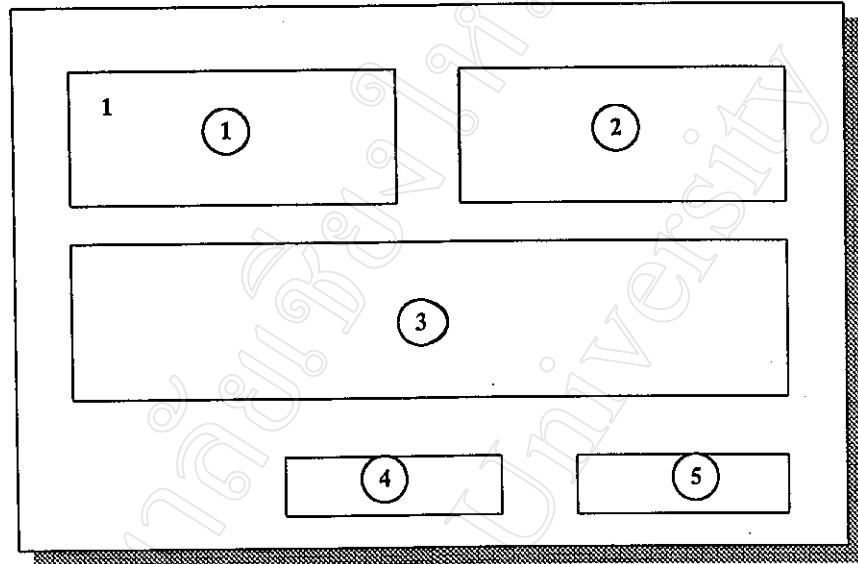
หมายเลข 3 ปุ่มที่ใช้ดูรายงานก่อนพิมพ์

หมายเลข 4 ปุ่มสั่งพิมพ์รายงาน

หมายเลข 5 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 10 : ค้นหาสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อค้นหารายการสินค้าที่ต้องการ

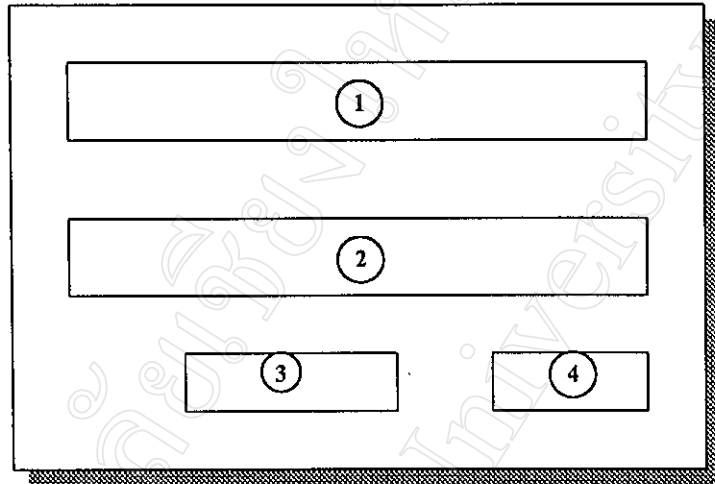


รูป 4.10 จอภาพค้นหาสินค้า

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้เลือกหัวข้อหลักในค้นหาสินค้า ได้แก่ ค้นหาตามหมวดสินค้า ตามรายชื่อซัพพลายเออร์ และตามสถานที่เก็บสินค้า
- หมายเลข 2 เมื่อเลือกหัวข้อหลักจากหมายเลข 1 แล้ว ในส่วนนี้จะแสดงรายงานที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อหลัก เช่น หัวข้อหลัก หมวดสินค้า ก็จะแสดงหมวดสินค้าที่มีอยู่ทั้งหมดขึ้นมาเพื่อ เลือกรายการสินค้าในช่องหมายเลข 3 ต่อไป
- หมายเลข 3 เป็นช่องที่แสดงถึงรายการสินค้าที่ได้ทำการกรองมาจากช่องหมายเลข 1 และ 2 เป็นการช่วยประหยัดเวลาในการค้นหาสินค้าที่ต้องการ
- หมายเลข 4 ปุ่มเปิดดูรายละเอียดของสินค้านั้น โดยจะเป็นการเปิดหน้าจอที่แสดงรายละเอียดของสินค้านั้น
- หมายเลข 5 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 11 : ค้นหาใบกำกับสินค้าของซัพพลายเออร์และลูกค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อค้นหารายการใบกำกับสินค้าที่ต้องการ



รูป 4.11 จอภาพค้นหาใบกำกับสินค้าของซัพพลายเออร์และลูกค้า

หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้เลือกชื่อซัพพลายเออร์หรือชื่อลูกค้า

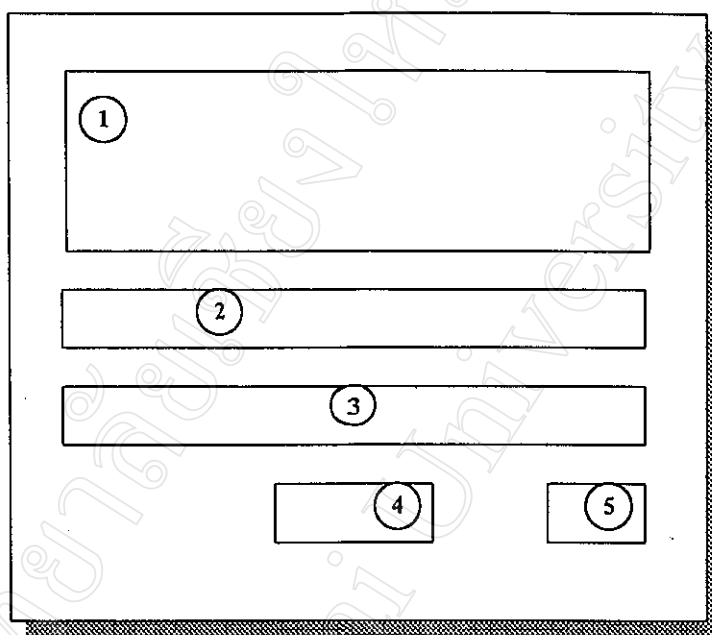
หมายเลข 2 เมื่อเลือกวันที่ที่อยู่บนใบกำกับนั้นๆ

หมายเลข 3 ปุ่มเปิดดูหน้าจอใบกำกับสินค้าของซัพพลายเออร์หรือลูกค้า

หมายเลข 4 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 12 : แสดงมูลค่ารวมของสินค้าคงคลัง

วัตถุประสงค์ : เพื่อดูและประเมินมูลค่าของสินค้าทั้งหมดในคลังสินค้า

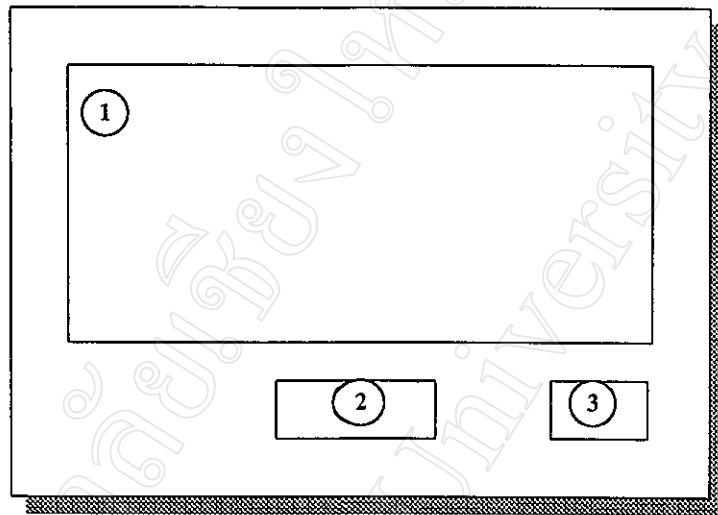


รูป 4.12 จอภาพแสดงมูลค่ารวมของสินค้าคงคลัง

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่แสดงข้อมูล ได้แก่ จำนวนหมวดสินค้า จำนวนสินค้าทั้งหมด และมูลค่ารวมทั้งหมดของสินค้าในคลัง
- หมายเลข 2 ส่วนเลือกหมวดสินค้าเพื่อเลือกรายการสินค้าเมื่อต้องการดูมูลค่าสินค้าแต่ละรายการ
- หมายเลข 3 เมื่อเลือกหมวดสินค้าจาก หมายเลข 2 แล้ว ในส่วนหมายเลข 3 จะแสดงรายการสินค้าที่อยู่ในหมวดสินค้านั้นๆ เลือกรายการสินค้าที่ต้องการดูมูลค่าสินค้า
- หมายเลข 4 ปุ่มเปิดหน้าจอเพื่อดูมูลค่าสินค้าที่เลือก
- หมายเลข 5 ปุ่มปิดหน้าจอ

หน้าจอ 13 : แสดงมูลค่าของสินค้าแยกตามรายการ

วัตถุประสงค์ : เพื่อดูและประเมินมูลค่าของสินค้าที่ได้เลือกดูจากหน้าจอ 12



รูป 4.13 จอภาพแสดงมูลค่าของสินค้าแยกตามรายการ

หมายเลข 1 เป็นส่วนที่แสดงข้อมูล ได้แก่ จำนวนสินค้า ราคาต้นทุนต่อหน่วย และมูลค่าทั้งหมดของสินค้านั้นๆ

หมายเลข 2 เป็นปุ่มที่กดเพื่อเข้าสู่หน้าจอที่แสดงรายละเอียดของสินค้านั้นๆ

หมายเลข 3 ปุ่มปิดหน้าจอ