

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

สิ่งที่ทำให้นักกีฬาประสบความสำเร็จประกอบไปด้วยสามส่วนใหญ่ ๆ คือ ด้านร่างกาย ด้านเทคนิคเฉพาะของประเภทกีฬา และในส่วนสุดท้ายที่สำคัญคือ ทางด้านจิตวิทยา (Butler, 1996) และในปัจจุบัน นักกีฬา ผู้ฝึกสอน นักวิทยาศาสตร์การกีฬา และผู้เกี่ยวข้องกับการกีฬาได้ให้ความสำคัญทางด้านนี้เป็นอย่างมาก ซึ่งอาจจะเรียกโดยรวมว่า Mental fitness ก็ได้ สิ่งที่ผู้ฝึกสอนและนักกีฬานำมาฝึกกันอย่างแพร่หลายก็คือ การฝึกสมาธิ การฝึกผ่อนคลาย จิตใจ การควบคุมความตื่นเต้น และการฝึกจินตภาพ เป็นต้น

ในประเทศไทยถึงแม้ว่าผู้ที่เกี่ยวข้องเริ่มให้ความสนใจทางด้านจิตวิทยาการกีฬากันมาก แต่ผู้ฝึกสอนยังไม่มีการนำเข้าการฝึกจินตภาพเข้ามาใช้ร่วมกับการฝึกทักษะมากเท่าที่ควร เพราะผลงานวิจัยทางด้านจิตวิทยาการกีฬา โดยเฉพาะเรื่องการสร้างจินตภาพ (Imagery) ยังมีน้อยมาก

ปัจจุบันประเทศไทยต่างๆ หัวใจก็ได้ให้ความสำคัญกับกีฬาเป็นอย่างมาก ประเทศไทยก็เป็นประเทศหนึ่งที่ได้ให้ความสนใจกับเรื่องนี้ ดังจะไดเห็นในแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติซึ่งจะเป็นการพัฒนาการกีฬาอย่างเป็นรูปธรรมมากขึ้นและมีทิศทางเดียวกันทั่วประเทศ นอกจากนี้ยังมีกระแสเกี่ยวกับการจัดตั้งกระทรวงกีฬาอีกด้วย ที่กล่าวมาทั้งหมดนี้ก็เพราะกีฬามีความสำคัญต่อประเทศชาติเนื่องจากเป็นกิจกรรมในการส่งเสริมให้ประชากรในชาติมีความสมบูรณ์ทั้งร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และสังคม นอกเหนือนี้กีฬายังเป็นส่วนหนึ่งในการประชาสัมพันธ์เชิงข้อมูล ประเทศ เป็นตัวบ่งชี้ภาวะเศรษฐกิจ ความสงบเรียบร้อยภายในบ้านเมือง ดังนั้นกีฬาเกือบทุกประเภทจึงนำมาสอนในหลักสูตรระดับต่างๆ อาทิ เล่นบอร์ดเกมกีฬา ประเภทหนึ่งที่บรรจุไว้ในหลักสูตร

ในการแข่งขัน และการเล่นกีฬา ล้วนแล้วเป็นการทดสอบความสามารถด้วยทักษะสำคัญหลายทักษะ เช่น การเริร์ฟ การเช็ค การเล่นลูกสองมือล่าง การตอบ การสกัดกัน เป็นต้น แต่ทักษะ เริ่มเล่นที่มีความหมายต่อค่ายแน่นคือ การเสิร์ฟ สามารถวอลเลย์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย (2542) กล่าวว่า

“การแข่งขันวอลเลย์บอลจะมีการได้คะแนนทุกครั้งเมื่อมีการเล่นลูก ถ้าทีมที่เป็นฝ่ายชนะการเด่น ถูกเป็นฝ่ายรับการเสิร์ฟจะได้คะแนน พื้นที่มีต้องให้สิทธิทำการเสิร์ฟ โดยผู้เล่นต้องหมุนตาม เข็มนาฬิกาไป 1 ตำแหน่ง ขณะทำการเสิร์ฟจะยิ่งมีความสำคัญมากขึ้นสำหรับผู้เสิร์ฟที่มีความแม่น ยำ เพราะจะได้คะแนนทันทีในการเสิร์ฟในแต่ละครั้งถ้าเสิร์ฟลงจุดที่ต้องการได้”

วอลเลย์บอลเป็นกีฬาที่เริ่มเล่นจากการเสิร์ฟเสมอ การเสิร์ฟที่มีพลังและประสิทธิภาพ สามารถชิงความเป็นฝ่ายคุมเกมการเล่นได้ จุดประสงค์ของการเสิร์ฟอยู่ที่การทำคะแนนโดยตรง ทำลายยุทธวิธีการรุกของฝ่ายตรงข้าม ลดภาระการตั้งรับของฝ่ายตน สร้างโอกาสที่ได้เบร์ยนในการตัดตอน การเสิร์ฟที่มีประสิทธิภาพสามารถทำความหนักใจให้ฝ่ายตรงข้ามได้ ซึ่งเป็นการทำลายขั้นตอนๆ และจิตใจของคู่แข่งขัน ดังนั้นผู้เล่นวอลเลย์บอลจึงต้องทำความชำนาญในการเสิร์ฟ ถูกเสิร์ฟที่ดีนั้นจะต้องประกอบไปด้วยความแม่นยำและความหนักหน่วงแต่ส่วนมากการฝึกควร ฝึกจากความแม่นยำก่อน แล้วค่อยๆ เพิ่มความหนัก หรือความรุนแรง

การเสิร์ฟเป็นทักษะการเคลื่อนไหวอย่างหนึ่งที่ค่อนข้างซับซ้อน การฝึกหัดจึงเป็นเรื่องที่จำเป็นเพื่อการฝึกหัดจะช่วยให้การทำงานระหว่างประเทศ และกล้ามเนื้อประสานกันดีขึ้น มีจังหวะการแสดงทักษะได้ดี (กรมพลศึกษา, 2527: ชั่งใน จรินทร์ ไส่สกุล, 2534) แต่การเสิร์ฟจะประสบปัญหาในการฝึกซ้อม และแข่งขันเสมอ เช่น ตำแหน่งในการโยนลูก จังหวะในการตีลูก กำลังแรงสูง และในขณะแข่งขันนักกีฬาบางคนไม่สามารถจัดความตื่นเต้นได้ ซึ่งสิ่งเหล่านี้จะเข้ามาเกี่ยวข้องกับประสิทธิภาพในการเสิร์ฟอยู่เสมอฯ จะเห็นได้ว่าจากอาการทางทัศนทักษะโดย การฝึกหัดเสมอๆ แล้วความจำ และการควบคุมจิตใจในการแสดงทักษะเป็นเรื่องที่จำเป็นเช่นกัน ดังที่ ศิลปัชัย สุวรรณธาดา (2533) กล่าวว่าการสอนเนื้อหาการเคลื่อนไหวอย่างเดียวจะไม่เกิดผล ต่อการฝึกหัดเท่าที่ควร และ อุทัย สงวนพงศ์ (2528) ให้ข้อเสนอแนะการเสิร์ฟว่า ขณะที่ฝึกเสิร์ฟ ต้องสังเกตดูท่าทางการเสิร์ฟทุกขั้นตอน โดยเฉพาะช่วงโยนลูกจิตใจต้องขาดจากลูก มีสมรรถภาพ มั่นใจ กล้าสู้ ไม่ตื่นเต้น สร้างสถานการณ์คล้ายกับการแข่งขันเน้นให้ผู้เล่นใช้ความคิด และควบคุมอารมณ์ จากการศึกษาของชิกก์ (กรมพลศึกษา, 2527: ชั่งใน จรินทร์ ไส่สกุล, 2534) พบว่าการเสิร์ฟลูกวอลเลย์บอลโดยใช้วิธีฝึกซ้อมเพียงอย่างเดียวทำให้พัฒนาทักษะการสูบได้ก่อว่า กลุ่มที่ไม่ได้ฝึกจะไร้เลย

จึงกล่าวได้ว่าจากอาการฝึกหัดทางกายเพียงอย่างเดียว แล้วจะต้องมีการฝึกหัดทางใจ ควบคู่ไปด้วย เพื่อเสริมสร้างทักษะให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และช่วยควบคุมความคิดกังวล หรือตัวแปรอื่นๆ ที่มีผลกระทบต่อการแสดงความสามารถ ดังที่ ศิลปัชัย สุวรรณธาดา (2533) กล่าวว่า การพัฒนาองค์ประกอบทางด้านร่างกายของคนเรามีขอบเขตจำกัด แต่สิ่งที่ไม่หยุดยั้ง คือ

การพัฒนาทางด้านจิตใจ ระหว่างนักกีฬาที่มีทักษะเท่ากันผู้ที่มีกุศลlobayเหนือกว่าจะเป็นผู้ชนะตลอดกาล

นอกจากนี้ยังพบว่า จินตภาพเป็นกุศลlobayที่ช่วยจัดกระบวนการความคิดอันเหมาะสมเพื่อให้บรรลุเป้าหมายที่วางไว้ช่วยให้เรียนรู้ทักษะได้เร็ว จำทักษะได้นาน และสามารถนำไปใช้ในสถานการณ์อื่นๆ ได้ด้วย กล่าวโดยทั่วไปแล้วกุศลlobayจินตภาพหมายถึงการสร้างภาพเคลื่อนไหวในใจก่อนการแสดงทักษะจริงถ้าภาพในใจเด่นมีชีวิตชีวาก็จะช่วยให้การแสดงทักษะดีขึ้น (ศิลปัชัย สุวรรณชาดา, 2533) มีงานวิจัยหลายเรื่องที่สนับสนุนว่าการฝึกกุศลlobayจินตภาพมีผลต่อความสามารถในการแสดงทักษะในทางบวก เช่นการโยนลูกบาสเกตบอล การโยนลูกซอกฟ์ทบลล์ การตีลูกน้ำไปยังเป้าหมาย เป็นต้น

กุศลlobayจินตภาพ เป็นเทคนิคการฝึกทางจิต ที่มีอิทธิพลต่อทักษะการเรียนรู้ และทักษะการเคลื่อนไหวโดยตรงในการช่วยให้การแสดงทักษะจริงสูงขึ้น ในกรณีจินตภาพผู้เรียนต้องฝึกหัดจนเกิดเป็นทักษะเพื่อสามารถนำไปใช้ และควบคุมสถานการณ์ต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ (จรินทร์ ไชสกุล, 2534)

จากการวิจัยของบัญชาในการเริ่ฟ์ฟวอลเลย์บลล์ และการศึกษาเอกสารงานวิจัยของผลการฝึกกุศลlobayจินตภาพที่มีต่อความสามารถในการเคลื่อนไหวอื่นๆ ทำให้ผู้วิจัยเชื่อเป็นนักกีฬาวอลเลย์บลล์ และเกี่ยวข้องกับวอลเลย์บลล์มีความเห็นว่าการฝึกจินตภาพควบคู่กับการฝึกทักษะทางกายภาพจะเป็นวิธีที่พัฒนาความสามารถในการเริ่ฟ์ฟวอลเลย์บลล์ ดังนั้นจึงได้ทำการวิจัยเพื่อศึกษาผลดังกล่าวนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อเบริยบเทียบผลของการฝึกจินตภาพในการเริ่ฟ์ฟวอลเลย์บลล์กับความแม่นยำในการเริ่ฟ์ฟวอลเลย์บลล์

สมมติฐานของการวิจัย

กลุ่มที่ได้รับการฝึกจินตภาพควบคู่กับการฝึกทักษะการเริ่ฟ์ฟวอลเลย์บลล์จะมีความแม่นยำมากกว่ากลุ่มที่ฝึกทักษะเพียงอย่างเดียว

ขอบเขตของการวิจัย

1. ขอบเขตประชากร

ประชากรที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายของโรงเรียนเมืองเชียง อำเภอศรีสัชนาลัย จังหวัดสุโขทัย ซึ่งได้ผ่านการเรียนวิชา wolframalphaแล้ว

2. ภาคภาษาคงเนื้อหา

ผู้วิจัยได้ศึกษาถึงการพัฒนาความแม่นยำในการเดิร์ฟลูกวอลเลย์บอลโดยใช้จินตภาพควบคู่กับการฝึกทักษะตามปกติของผู้ฝึกสอน

นิยามศัพท์เฉพาะ

จินตภาพ (Imagery) หมายถึง การทำสมมิลนิกถึงภาพการสื่อฟื้นกลเมืองบล็อกไปตามจุดต่างๆ ที่ต้องการได้อย่างแม่นยำ

การเสิร์ฟวอลเลย์บอล (Volleyball service) หมายถึง การโยนลูกวอลเลย์บอลขึ้นไป
เหนือศีริจะแล้วตีด้วยฝ่ามือให้ข้ามตาข่ายลงในพื้นที่ตรงข้าม

ความแม่นยำ (Accuracy) หมายถึง การสืรฟ์วออลเลอร์บอลงในจดที่ได้กำหนดไว้

ก่อนมีการทักษะ หมายถึง ก่อนที่ทำการฝึกทักษะการสืรฟเพียงอย่างเดียว

กลุ่มผู้ทักษะความคิดภาพ หมายถึง กลุ่มที่ทำการฝึกทักษะความคิดกับการฝึก

ฉบับภาษาไทย

1. ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. ทำให้เราทราบว่าการฝึกเสริฟ์ฟอย่างเดียวจะมีความแตกต่างจากการฝึกเสริฟ์ควบคู่กับการฝึก Jin ตัวภาพหรือไม่
 2. ทำให้เราทราบแนวทางในการพัฒนาการเริร์ฟของนักกีฬาวอลเลย์บอลซึ่งปัจจุบันมีประโยชน์ต่อผู้ฝึกสอนกีฬาวอลเลย์บอล และผู้ที่สนใจ
 3. สามารถนำเอาการ Jin ตัวภาพไปประยุกต์ใช้กับทักษะอื่นๆ เช่น การรับบอลแรก การตอบลูก การเช็ค หรือการสกัดกัน เป็นต้น
 4. เพื่อที่จะได้นำเอาไปประยุกต์ใช้กับนักกีฬาประเภทอื่นๆ
 5. เป็นแนวทางในการวิจัยทางด้านจิตวิทยาการกีฬาต่อไป