

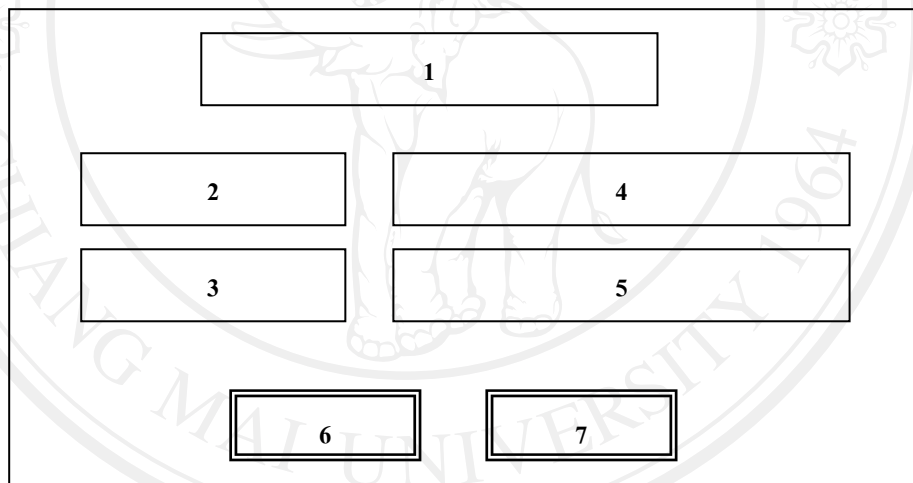
บทที่ 5

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน เป็นการออกแบบข้อมูลนำเข้า (Input Design) และการออกแบบส่วนนำเสนอข้อมูล (Output Design) หรือการออกแบบส่วนแสดงผล ข้อมูลตามขอบเขตของข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้ระบบ โดยมีส่วนประกอบหลักดังนี้

5.1 การออกแบบจอภาพการเข้าสู่ระบบ

การออกแบบจอภาพเข้าสู่ระบบนี้ เพื่อตรวจสอบสิทธิ ผู้ใช้ก่อนเข้าสู่เมนูหลักของระบบ



รูป 5.1 จอภาพเข้าสู่ระบบ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อระบบงาน “เข้าสู่ระบบ”

ส่วนที่ 2 หมายถึง ป้ายบอกข้อความ “ชื่อผู้ใช้”

ส่วนที่ 3 หมายถึง ป้ายบอกข้อความ “รหัสผ่าน”

ส่วนที่ 4 หมายถึง กล่องข้อความรับข้อมูล “ชื่อผู้ใช้งาน”

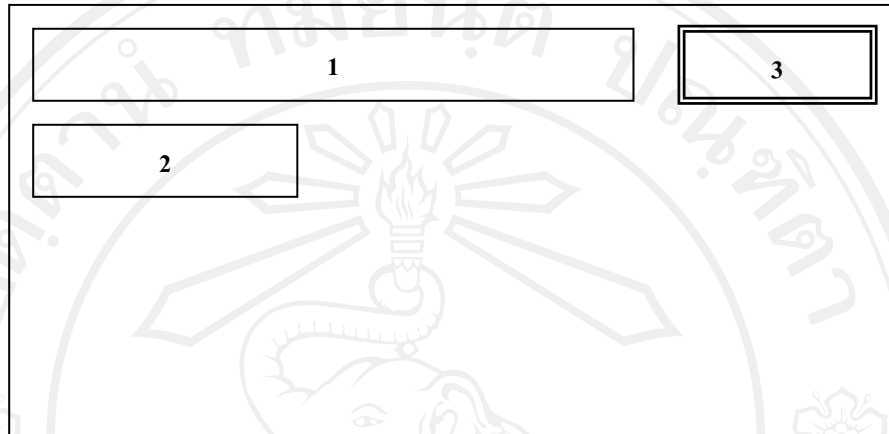
ส่วนที่ 5 หมายถึง กล่องข้อความรับข้อมูล “รหัสผ่าน”

ส่วนที่ 6 หมายถึง ปุ่มคำสั่ง “เข้าสู่ระบบ” เพื่อเลือกทำงานต่อไป

ส่วนที่ 7 หมายถึง ปุ่มคำสั่งเพื่อเลือกออกจากระบบ

5.2 การออกแบบจอภาพเมนูหลักของระบบ

จอภาพเมนูหลักของระบบเป็นจอภาพเพื่อเลือกรายการที่ผู้ใช้ต้องการเข้าใช้งานในส่วนต่าง ๆ โดยแสดงเมนูการเลือกใช้งานตามระดับของผู้ใช้ระบบ



รูป 5.2 การออกแบบจอภาพเมนูหลักของระบบ

ส่วนที่ 1 หมายถึง เมนูเพื่อเลือกใช้งาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ป้ายบอกวันที่ และ เวลาในขณะนั้น

ส่วนที่ 3 หมายถึง ปุ่มคำสั่งเพื่อเลือกออกจากระบบ

5.3 การออกแบบจอภาพข้อมูลหลัก

จอภาพข้อมูลหลักเป็นจอภาพแสดงรายละเอียด ข้อมูลการขอเบิก/ขอจ้าง ขอส่งคืน การสั่งซื้อ/ตั้งจ้าง การเบิกวัสดุจากคลัง การโอน และการส่งซ่อม

5.3.1 การออกแบบจอภาพการออกใบขอเบิก/ขอจ้าง

จอภาพการออกใบขอเบิก/ขอจ้าง เป็นจอภาพการกรอกรายละเอียดข้อมูลผู้ขอเบิกหน่วยงาน สาเหตุการขอเบิก และรายละเอียดสิ่งที่ต้องการขอ ดังรูป 5.3

The diagram shows a rectangular frame representing a computer screen, divided into eight numbered sections:

- 1: A wide horizontal bar at the top.
- 2: A smaller horizontal bar on the left side.
- 3: A wide horizontal bar in the middle.
- 4: A wide horizontal bar below section 3.
- 5: A small rectangular box on the left side.
- 6: A wide horizontal bar below section 4.
- 7: A small rectangular box on the left side.
- 8: A wide horizontal bar at the bottom.

รูป 5.3 การออกแบบจอภาพการออกใบขอเบิก/ขอจ้าง

ส่วนที่ 1 หมายถึง เมนูหลัก

ส่วนที่ 2 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดผู้ขอ หน่วยงาน

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดงบประมาณ

ส่วนที่ 5 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

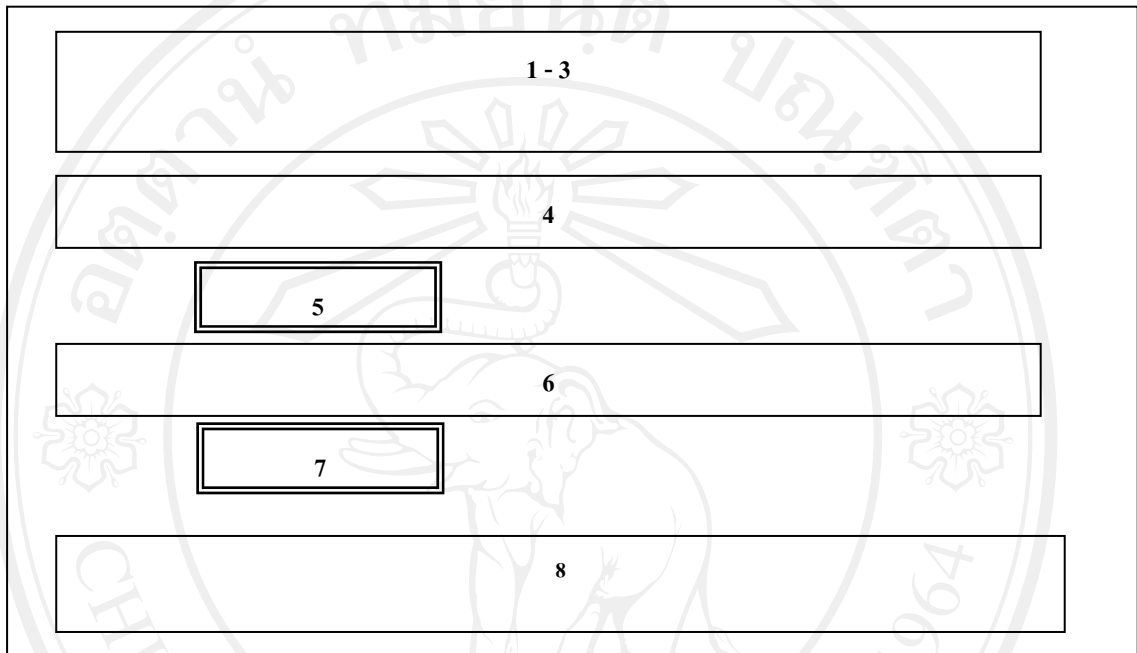
ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดสิ่งที่ต้องการขอ

ส่วนที่ 7 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 8 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายการที่ได้ทำ

5.3.2 การออกแบบจอภาพการออกใบขอสงัดคืน

จอภาพการออกใบขอสงัดคืน เป็นจอภาพการกรอกรายละเอียดข้อมูล หน่วยงานผู้ขอคืน สาเหตุการเบิก และรายละเอียดสิ่งที่ต้องการขอสงัดคืน ดังรูป 5.4



รูป 5.4 การออกแบบจอภาพการออกใบขอสงัดคืน

ส่วนที่ 1 ส่วนที่ 2 และ ส่วนที่ 3 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกเลขที่การขอเบิก และวัตถุประสงคการเบิก

ส่วนที่ 5 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดวัสดุอุปกรณ์ที่ขอสงัดคืน

ส่วนที่ 7 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 8 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายการที่ได้ทำ

5.3.3 การออกแบบจอภาพการออกไปสั่งซื้อ/สั่งจ้าง

จอภาพการออกไปสั่งซื้อ/สั่งจ้างเป็นจอภาพแสดงรายละเอียดข้อมูลการสั่งซื้อ/สั่งจ้าง ดัง

รูป 5.5

รูป 5.5 การออกแบบจอภาพการออกไปสั่งซื้อ/สั่งจ้าง

ส่วนที่ 1 ส่วนที่ 2 และ ส่วนที่ 3 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดหน่วยงานที่ขอ

ส่วนที่ 5 หมายถึง ส่วนของการบันทึกชื่อและที่อยู่ของผู้ขาย/ผู้รับจ้าง

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดข้อตกลงกับผู้ขาย/ผู้รับจ้าง

ส่วนที่ 7 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 8 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดรายการสั่งซื้อ/สั่งจ้าง

ส่วนที่ 9 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 10 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายการที่ทำ

5.3.4 การออกแบบจอภาพการออกใบเบิกวัสดุจากคลัง

จอภาพการออกใบเบิกวัสดุจากคลังเป็นจอภาพแสดงรายละเอียดข้อมูลการออกใบเบิกวัสดุจากคลัง ซึ่งมีการระบุวัตถุประสงค์การนำไปใช้อย่างชัดเจน ดังรูป 5.4

ส่วนที่ 1 ส่วนที่ 2 และ ส่วนที่ 3 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกวัตถุประสงค์การขอเบิก

ส่วนที่ 5 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดรายการขอเบิกวัสดุจากคลัง

ส่วนที่ 7 และ ส่วนที่ 8 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

5.3.5 การออกแบบจอภาพการออกใบโอน

จอภาพการออกใบโอนเป็นจอภาพแสดงรายละเอียดข้อมูลการออกใบโอนวัสดุ หรือโอนสินทรัพย์ถาวรให้กับหน่วยงานอื่น หรือรับจากหน่วยงานใด ๆ ดังรูป 5.4

ส่วนที่ 1 ส่วนที่ 2 และ ส่วนที่ 3 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดการ โอน

ส่วนที่ 5 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดรายการที่โอน

ส่วนที่ 7 และ ส่วนที่ 8 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

5.3.6 การออกแบบจอภาพการออกใบส่งซ่อม

จอภาพการออกใบส่งซ่อมเป็นจอภาพแสดงรายละเอียดข้อมูลการออกใบส่งซ่อม วัสดุ หรือสินทรัพย์ถาวรใด ๆ ที่ชำรุด ดังรูป 5.4

ส่วนที่ 1 ส่วนที่ 2 และ ส่วนที่ 3 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียด วัตถุประสงค์การส่งซ่อม ร้านรับซ่อม

ส่วนที่ 5 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการบันทึกรายละเอียดรายการที่ส่งซ่อม

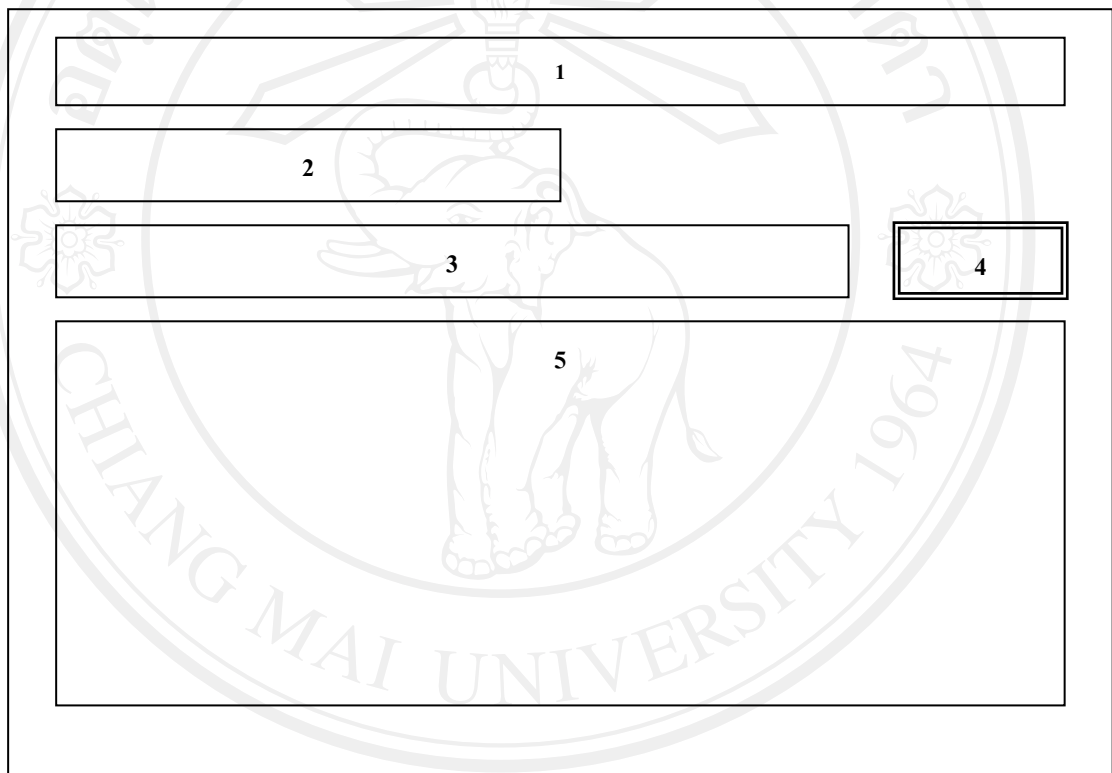
ส่วนที่ 7 และส่วนที่ 8 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.3

5.4 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลหลัก

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลหลักเป็นจอภาพแสดงรายละเอียดวัสดุคงคลัง สินทรัพย์ถาวร กลุ่มวัสดุคงคลัง กลุ่มวัสดุสินทรัพย์ถาวร ประเภทวัสดุคงคลัง ข้อมูลหน่วยนับ ข้อมูลร้านค้า เพื่อทำการปรับปรุง แก้ไข หรือลบข้อมูลต่าง ๆ

5.4.1 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลวัสดุคงคลัง

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลวัสดุคงคลัง เป็นจอภาพแสดงรายละเอียดรายการวัสดุคงคลัง จำนวน ราคาต่อหน่วย ผู้ใช้สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูล ดังรูป 5.7



รูป 5.6 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลวัสดุคงคลัง

ส่วนที่ 1 หมายถึง เมนูหลัก

ส่วนที่ 2 หมายถึง ฝ่ายบอกรชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการเพิ่มข้อมูลวัสดุคงคลัง

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการวัสดุคงคลังที่รอการปรับปรุง

5.4.2 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลสินทรัพย์ถาวร

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลสินทรัพย์ถาวร เป็นจอภาพแสดงรายละเอียดรายการสินทรัพย์ถาวรที่มีทั้งหมดทุกรายการ ผู้ใช้สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูล ดังรูป 5.6

ส่วนที่ 1 และ ส่วนที่ 2 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.6

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการเพิ่มข้อมูลสินทรัพย์ถาวร

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการสินทรัพย์ถาวรที่รอการปรับปรุง

5.4.3 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลกลุ่มวัสดุคงคลัง และกลุ่มสินทรัพย์ถาวร

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลกลุ่มวัสดุคงคลัง เป็นจอภาพแสดงรายการกลุ่มวัสดุคงคลัง และกลุ่มสินทรัพย์ถาวร ผู้ใช้สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูล ดังรูป 5.6

ส่วนที่ 1 และ ส่วนที่ 2 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.6

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการเพิ่มข้อมูลกลุ่มวัสดุคงคลัง/กลุ่มสินทรัพย์ถาวร

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการกลุ่มวัสดุคงคลัง/กลุ่มสินทรัพย์ถาวรที่รอการปรับปรุง

5.4.4 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลประเภทวัสดุคงคลัง

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลประเภทวัสดุคงคลัง เป็นจอภาพแสดงรายการประเภทวัสดุคงคลังผู้ใช้สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูล ดังรูป 5.6

ส่วนที่ 1 และ ส่วนที่ 2 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.6

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงข้อมูลประเภทวัสดุคงคลัง

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการประเภทวัสดุคงคลังที่รอการปรับปรุง

5.4.5 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลหน่วยนับ

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลหน่วยนับ เป็นจอภาพแสดงรายการหน่วยนับ ผู้ใช้สามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบข้อมูล ดังรูป 5.6

ส่วนที่ 1 และ ส่วนที่ 2 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.6

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงข้อมูลหน่วยนับ

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการหน่วยนับที่รอการปรับปรุง

5.4.6 การออกแบบจอภาพการปรับปรุงข้อมูลชื่อที่อยู่ผู้ขาย/ผู้รับจ้าง

จอภาพการปรับปรุงข้อมูลชื่อที่อยู่ผู้ขาย/ผู้รับจ้าง เป็นจอภาพแสดงการเพิ่ม แก้ไขหรือลบ รายละเอียดข้อมูลผู้ขายหรือผู้รับจ้างที่ได้ติดต่อประสานงานกับหน่วยงาน ดังรูป 5.6

ส่วนที่ 1 และ ส่วนที่ 2 มีรูปแบบหน้าจอเหมือนกับรูป 5.6

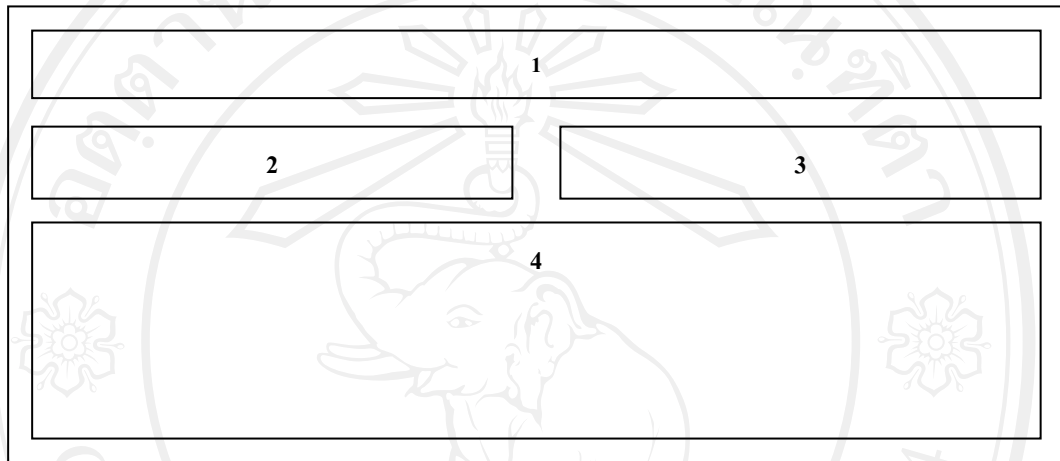
ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงข้อมูลรายละเอียดผู้ขาย/ผู้รับจ้าง

ส่วนที่ 4 หมายถึง ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 5 หมายถึง รายการข้อมูลชื่อที่อยู่ผู้ขาย/ผู้รับจ้างที่รอการปรับปรุง

5.5 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงาน

จอภาพสำหรับแสดงผลรายงานเป็นการออกแบบจอภาพส่วนของการแสดงข้อมูลใด ๆ ที่มีผู้ใช้ร้องขอตามเงื่อนไขที่กำหนด จอภาพแสดงรายละเอียดรายงานวัสดุคงคลัง สินค้าพัสดุ การซื้อที่อยู่ร้านค้า การขอเบิก/ขอจ้าง การสั่งซื้อ/สั่งจ้าง การขอคืน การโอน การส่งซ่อม โดยมีรูปแบบของหน้าจอในการเรียกข้อมูลมาแสดงดังรูป 5.7



รูป 5.7 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงาน

ส่วนที่ 1 หมายถึง เมนูหลัก

ส่วนที่ 2 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการเลือกเงื่อนไขรายการแสดงผลรายงาน

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการแสดงผลรายงานตามเงื่อนไข

นอกจากนี้แล้วระบบยังสามารถพิมพ์รายงานตามแต่ละเลขที่การทำรายการ การขอเบิก/ขอจ้าง การสั่งซื้อ/สั่งจ้าง การขอคืน การโอน การส่งซ่อม ได้ดังรูป 5.8 5.9 5.10 5.11 และ 5.12

The diagram shows a rectangular frame containing five distinct sections, numbered 1 through 5. Section 1 is a single horizontal bar at the top. Section 2 is a horizontal bar on the left side. Section 3 is a horizontal bar on the right side. Section 4 is a horizontal bar spanning the width of the frame below sections 2 and 3. Section 5 is a horizontal bar at the bottom of the frame.

รูป 5.8 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงานการขอเบิก/ขอจ้างตามเลขที่ขอ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดหน่วยงานผู้ทำรายการ

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดงบประมาณ

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดการขอเบิก/ขอจ้าง

ส่วนที่ 5 หมายถึง ส่วนของการแสดงการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา

1	
2	
3	4
5	
6	

รูป 5.9 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงานการสั่งซื้อ/ส่งจ้างตามเลขที่ขอ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดข้อมูลการอนุมัติ

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงชื่อและที่อยู่ผู้ขาย/ผู้รับจ้าง

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการแสดงเงื่อนไขการส่งมอบ

ส่วนที่ 5 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อ/ส่งจ้าง

ส่วนที่ 6 หมายถึง ส่วนของการแสดงการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา

1
2
3
4
5

รูป 5.10 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงานการขอคืนตามเลขที่ขอ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดการขอคืน

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงการส่งคืนเพื่อวัตถุประสงค์การเบิก/เพื่อกิจกรรม

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดรายการขอคืน

ส่วนที่ 5 หมายถึง ส่วนของการแสดงการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา

1
2
3
4

รูป 5.11 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงานการ โอนตามเลขที่ขอ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายละเอียดการขอโอน

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายการโอน สาเหตุการโอน

ส่วนที่ 4 หมายถึง ส่วนของการแสดงการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา

1
2
3

รูป 5.12 การออกแบบจอภาพสำหรับแสดงผลรายงานการส่งซ่อมตามเลขที่ขอ

ส่วนที่ 1 หมายถึง ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน

ส่วนที่ 2 หมายถึง ส่วนของการแสดงรายการส่งซ่อม สาเหตุ

ส่วนที่ 3 หมายถึง ส่วนของการแสดงการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา