

## บทที่ 5

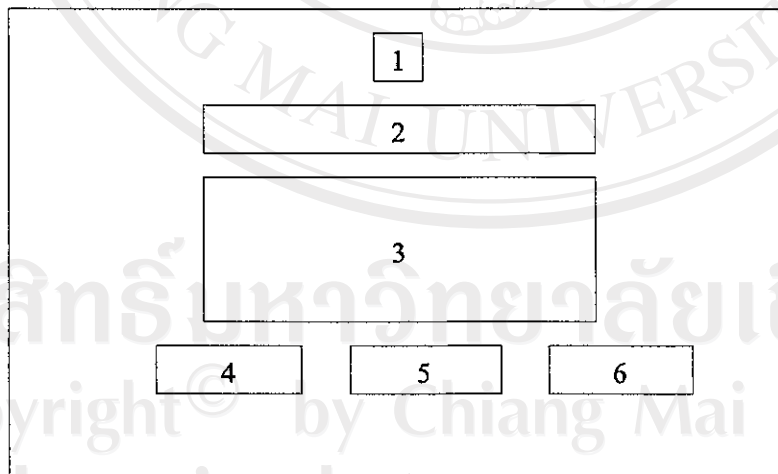
### การออกแบบการแสดงผล

การออกแบบส่วนแสดงผลทางจอภาพ เพื่อติดต่อกับผู้ใช้ระบบ ประกอบด้วยกลุ่มของจอภาพ 6 กลุ่ม ดังนี้

- (1) จอภาพแรกของระบบ
- (2) จอภาพสำหรับป้อนรหัสผ่าน
- (3) จอภาพหลักของระบบแต่ละส่วน
- (4) จอภาพแสดงรายละเอียดของแต่ละเมนู
- (5) จอภาพสำหรับป้อนรายละเอียด
- (6) จอภาพสำหรับแสดงคำถามและตัวเลือกสำหรับนักศึกษา

#### 5.1 จอภาพแรกของระบบ

เป็นจอภาพแรกของระบบ โดยผู้ใช้ระบบทั้ง 3 ส่วนจะต้องมาซึ่งจอภาพแรกนี้ก่อน และเลือกส่วนของระบบเพื่อทำการล็อกอิน (Login) ต่อไป ดังรูป 5.1



รูป 5.1 จอภาพหลักของระบบ

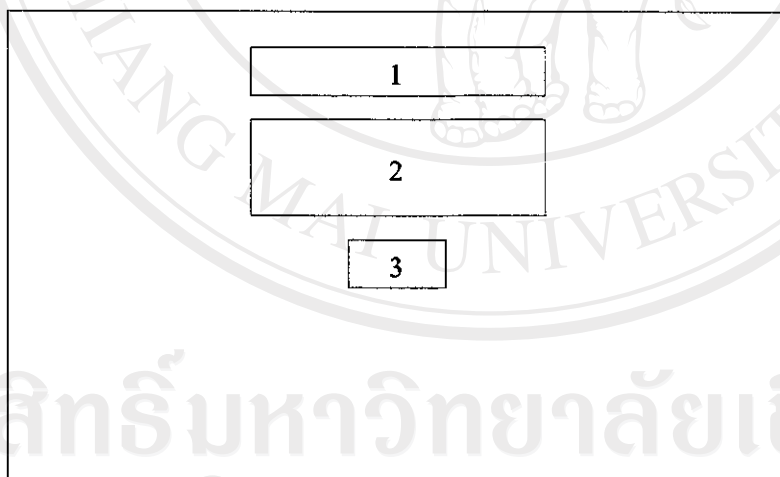
- จากรูป 5.1 มีรายละเอียดดังนี้
- หมายเลข 1 รูปสัญลักษณ์ของโรงเรียน
  - หมายเลข 2 ชื่อ โรงเรียน
  - หมายเลข 3 รายละเอียดเกี่ยวกับระบบ
  - หมายเลข 4 ตัวเลือกสำหรับเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ
  - หมายเลข 5 ตัวเลือกสำหรับเข้าสู่ระบบของอาจารย์
  - หมายเลข 6 ตัวเลือกสำหรับเข้าสู่ระบบของนักศึกษา

## 5.2 จอภาพสำหรับป้อนรหัสผ่าน

เป็นจอภาพที่ใช้ป้อนรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ ดังรูป 5.2 โดยรายละเอียดที่ต้องป้อนของแต่ละส่วนของระบบมีดังนี้

- (1) ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะต้องป้อนรหัสประจำตัวและรหัสผ่าน
- (2) ส่วนของอาจารย์ จะต้องป้อนรหัสประจำตัวและรหัสผ่าน
- (3) ส่วนของนักศึกษา จะต้องป้อนรหัสนักศึกษา รหัสผ่าน รหัสวิชาที่สอบ และการสอบ

(กลางภาคหรือปลายภาค)



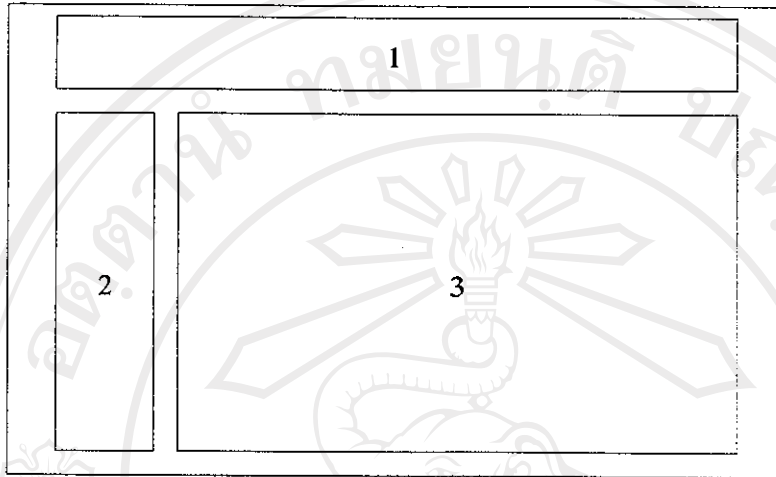
รูป 5.2 จอภาพสำหรับป้อนรหัสผ่าน

จากรูป 5.2 รายละเอียดที่แสดงผลทางจอภาพมีดังนี้

- หมายเลข 1 แสดงชื่อส่วนของระบบ
- หมายเลข 2 แสดงรายละเอียดและช่องสำหรับป้อนรายละเอียดของแต่ละส่วนของระบบ
- หมายเลข 3 ปุ่มสำหรับการล็อกอิน

### 5.3 จอภาพหลักของระบบแต่ละส่วน

เมื่อป้อนรหัสและรหัสผ่านแล้ว เข้าสู่จอภาพหลักของระบบแต่ละส่วน ซึ่งจะแบ่งจอภาพออกเป็น 3 ส่วน ดังรูป 5.3



รูป 5.3 จอภาพหลักของระบบแต่ละส่วน

จอภาพหลักของระบบแต่ละส่วนมีรายละเอียดดังนี้

หมายเลข 1 แสดงรายละเอียดของผู้ล็อกอินเข้าสู่ระบบ

(1) ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะแสดงชื่อของผู้ดูแลระบบ

(2) ส่วนของอาจารย์ จะแสดงชื่อของอาจารย์

(3) ส่วนของนักศึกษา จะแสดงการสอบกลางภาคหรือปลายภาค ภาค/ปีการศึกษา รหัส  
นักศึกษา ชื่อ-นามสกุล ห้อง/เลขที่ รหัสวิชา ชื่อวิชา จำนวนข้อสอบ จำนวนคะแนน  
เวลาที่ใช้ในการสอบ เวลาที่เริ่มต้น เวลาที่สิ้นสุดของการสอบ

หมายเลข 2 แสดงเมนูของแต่ละส่วนในระบบ

(1) ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะแสดงเมนูการทำงานของผู้ดูแลระบบ

(2) ส่วนของอาจารย์ จะแสดงเมนูการทำงานของอาจารย์

(3) ส่วนของนักศึกษา จะแสดงลำดับหมายเลขข้อสอบ เพื่อใช้เลือกในการทำข้อสอบ  
และคำสั่งในการส่งข้อสอบ

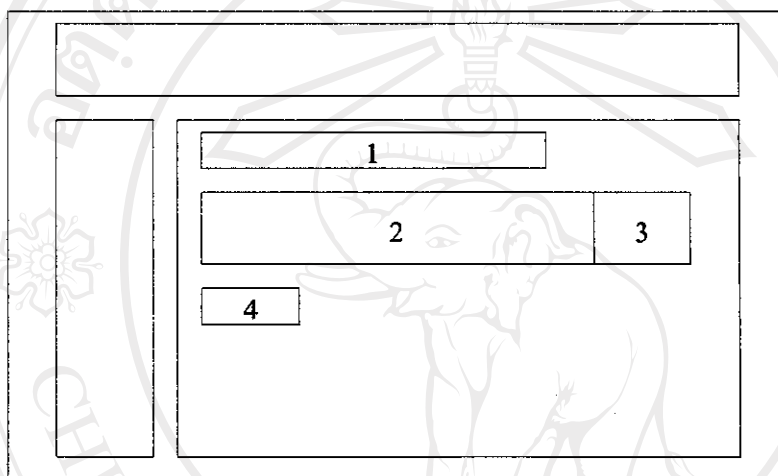
หมายเลข 3 ส่วนแสดงรายละเอียดการทำงาน

(1) ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะแสดงรายละเอียดการทำงานของแต่ละเมนู และเป็นส่วนที่  
ใช้ในการปรับปรุงข้อมูลของแต่ละเมนู

- (2) ส่วนของอาจารย์ จะแสดงรายละเอียดการทำงานของแต่ละเมนู และเป็นส่วนที่ใช้ในการปรับปรุงข้อมูลของแต่ละเมนู
- (3) ส่วนของนักศึกษา จะแสดงรายละเอียดของข้อสอบแต่ละข้อ (โจทย์และตัวเลือก)

#### 5.4 จอภาพแสดงรายละเอียดของแต่ละเมนู

การแสดงผลรายละเอียดในหน้าจอหลักของส่วนผู้ดูแลระบบ และส่วนอาจารย์ จะแสดงผลข้อมูลแต่ละเรคอร์ดในรูปแบบของตาราง ดังรูป 5.4



รูป 5.4 จอภาพแสดงรายละเอียดของแต่ละเมนู

จากรูป 5.4 มีรายละเอียดการแสดงผลดังนี้

หมายเลข 1 จะแสดงชื่อของเมนู และรายละเอียดการทำงาน เช่น การเพิ่มข้อมูล การแก้ไขข้อมูล เป็นต้น

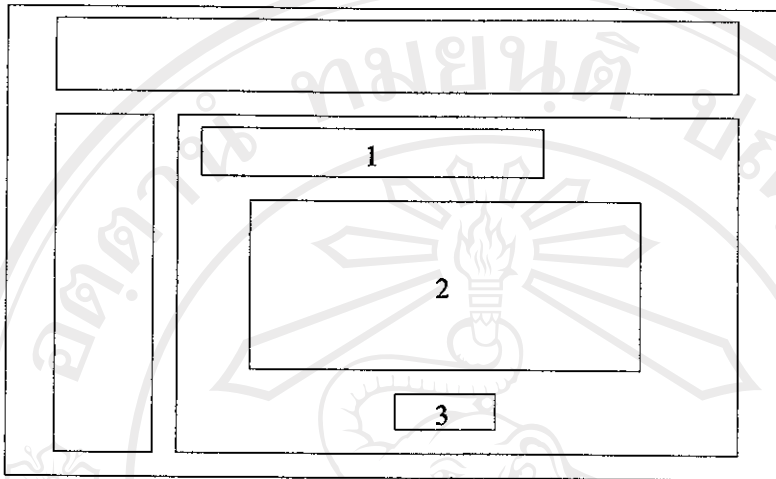
หมายเลข 2 จะแสดงรายละเอียดของข้อมูลแต่ละเรคอร์ด เช่น ส่วนของผู้ดูแลระบบ เมื่อเลือกเมนูข้อมูลอาจารย์ ก็จะแสดงรหัสและชื่อ-นามสกุลของอาจารย์ ในรูปของตาราง

หมายเลข 3 จะแสดงคำสั่งสำหรับการดำเนินการกับข้อมูลของเรคอร์ดที่อยู่ในบรรทัดเดียวกันนั้น เช่น ส่วนของผู้ดูแลระบบ เมื่อเลือกเมนูข้อมูลอาจารย์ ส่วนของหมายเลข 2 จะแสดงรายละเอียดของอาจารย์ ส่วนของหมายเลข 3 ก็จะแสดงคำสั่ง แก้ไขและลบ ข้อมูลของอาจารย์ในบรรทัดเดียวกัน

หมายเลข 4 เป็นปุ่มคำสั่งสำหรับเพิ่มข้อมูล เช่น ส่วนของผู้ดูแลระบบ เมื่อเลือกเมนูข้อมูลอาจารย์ หมายเลข 4 นี้ ก็จะเป็นปุ่มสำหรับเพิ่มอาจารย์ใหม่เข้าสู่ระบบ

### 5.5 จอภาพสำหรับป้อนรายละเอียด

เมื่อเลือกคำสั่งจัดการข้อมูลเช่น เพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล หรือลบข้อมูล เป็นต้น จะแสดงผลดังรูป 5.5



รูป 5.5 จอภาพสำหรับป้อนรายละเอียด

จากรูป 5.5 มีรายละเอียดการแสดงผลดังนี้

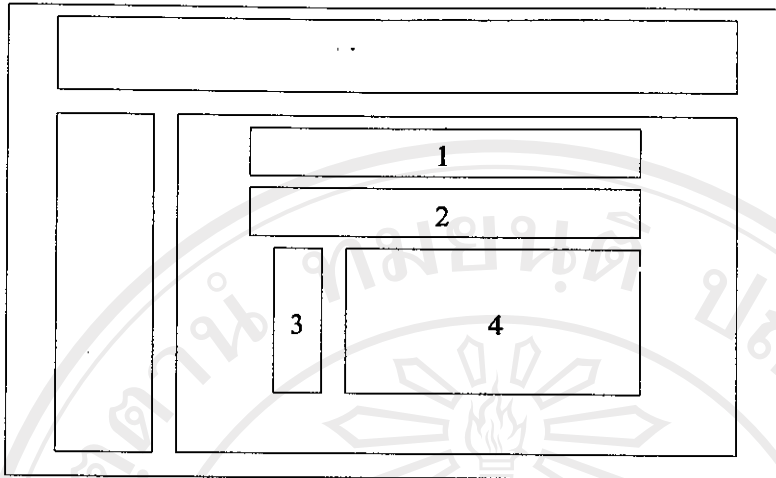
หมายเลข 1 จะแสดงชื่อของเมนู และรายละเอียดการทำงาน เช่น การเพิ่มข้อมูล การแก้ไขข้อมูล เป็นต้น

หมายเลข 2 จะแสดงรายละเอียดและช่องสำหรับรับข้อมูลตามรายละเอียดต่าง ๆ

หมายเลข 3 เป็นปุ่มคำสั่งสำหรับรับข้อมูลไปดำเนินการ เช่น เพิ่มข้อมูลเข้าสู่ฐานข้อมูล แก้ไขข้อมูลในฐานข้อมูล ลบข้อมูลในฐานข้อมูล เป็นต้น

### 5.6 จอภาพสำหรับแสดงคำถามและตัวเลือกสำหรับนักศึกษา

เป็นจอภาพแสดงคำถามและตัวเลือกให้นักศึกษาเลือกตอบ โดยแสดงผลดังรูป 5.6



รูป 5.6 จอภาพสำหรับแสดงคำถามและตัวเลือกสำหรับนักศึกษา

จากรูป 5.6 มีรายละเอียดดังนี้

หมายเลข 1 แสดงรูปภาพของคำถาม อาจมีหรือไม่มีก็ได้

หมายเลข 2 แสดงคำถาม

หมายเลข 3 เป็นปุ่มตัวเลือก แสดงเป็นหมายเลข 1 2 3 4 และ 5 ใช้สำหรับเลือกตอบ

หมายเลข 4 เป็นข้อความของตัวเลือกแต่ละตัวเลือก

สำหรับการแสดงผลทางเครื่องพิมพ์ สามารถใช้เมนู File -> Print ของโปรแกรม อินเทอร์เน็ตเอ็กซ์พลอเรอร์ได้ โดยผลลัพธ์ทางเครื่องพิมพ์จะเหมือนกับที่แสดงบนจอภาพในส่วน แสดงรายละเอียดการทำงาน