

## บทที่ 4

### การออกแบบส่วนเชื่อมต่อกับผู้ใช้

การออกแบบข้อมูลนำเข้า (Input Design) ของระบบฐานข้อมูลพัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อการบริหารงานของบริษัท บุญมีแทรกเตอร์ จำกัด จังหวัดลำปาง เป็นการออกแบบในส่วนของการติดต่อกับผู้ใช้เพื่อนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ โดยสามารถอธิบายได้ดังนี้

#### 4.1 การออกแบบจอภาพการเข้าสู่ระบบ

วัตถุประสงค์ เพื่อตรวจสอบสิทธิ ผู้ใช้ก่อนเข้าสู่เมนูหลักของระบบ

The image shows a login form with the following components:

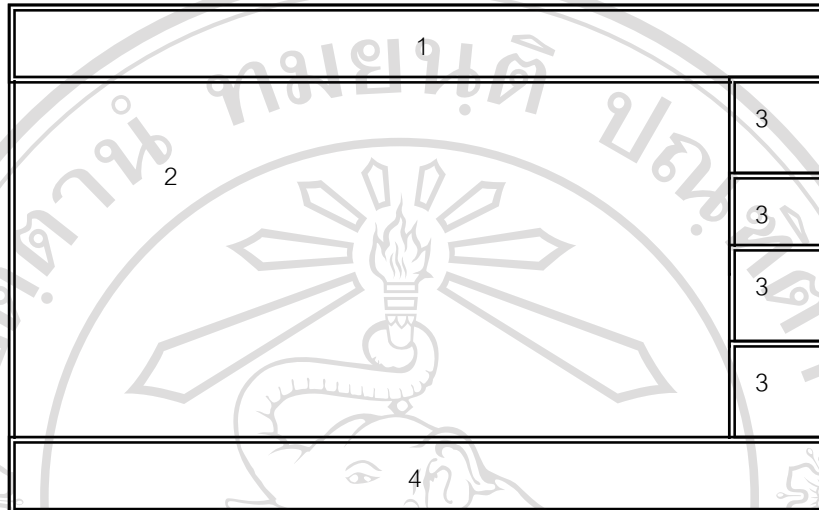
- 1: A rectangular box at the top, likely for the form caption.
- 2: A label for the username field.
- 3: A label for the password field.
- 4: A text box for entering the username.
- 5: A text box for entering the password.
- 6: A button for logging in.
- 7: A button for exiting the form.

รูป 4.1 จอภาพเข้าสู่ระบบ

| หมายเลข | รายละเอียด   | ประเภท               |
|---------|--|----------------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน "เลือกชื่อผู้ใช้และพิมพ์รหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ" | Form Caption         |
| 2       | ป้ายบอกข้อความ "ชื่อผู้ใช้"  | Label                |
| 3       | ป้ายบอกข้อความ "รหัสผ่าน"  | Label                |
| 4       | กล่องข้อความรับข้อมูล "ชื่อผู้ใช้"   | TextBox              |
| 5       | กล่องข้อความรับข้อมูล "รหัสผ่าน"   | TextBox PasswordChar |
| 6       | ปุ่มคำสั่งเพื่อเปลี่ยนรหัสผ่าน   | CommandButton        |
| 7       | ปุ่มคำสั่งเพื่อเลือกออกจากจอภาพนี้   | CommandButton        |

#### 4.2 การออกแบบจอภาพเมนูหลักของระบบ

วัตถุประสงค์ เพื่อเลือกรายการที่ผู้ใช้งานต้องการเข้าใช้งานในส่วนต่างๆ



รูป 4.2 การออกแบบจอภาพเมนูหลักของระบบ

| หมายเลข | รายละเอียด   | ประเภท          |
|---------|--|-----------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงาน   | Form Caption    |
| 2       | เมนูเพื่อเลือกใช้งาน   | MenuEditor      |
| 3       | เมนูเพื่อเลือกใช้งาน   | MenuEditor      |
| 4       | แถบข้อความด้านล่างจอภาพแสดง เวลา วันที่ปัจจุบันของเครื่องคอมพิวเตอร์ | Panels Property |

#### 4.3 การออกแบบจอภาพข้อมูลหลัก

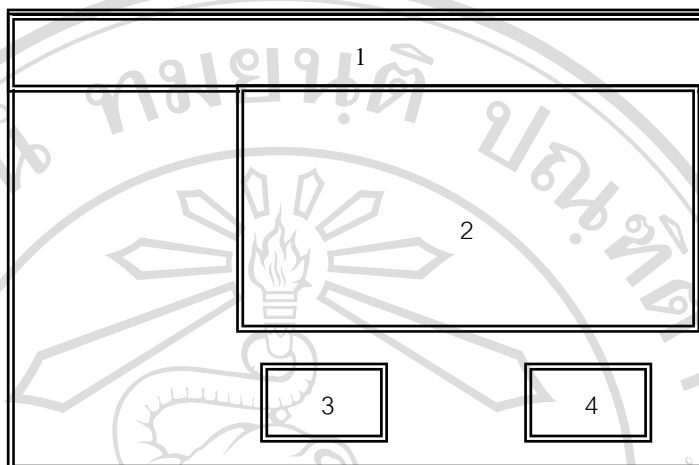
ซึ่งเกี่ยวข้องกับรายละเอียดข้อมูลฝ่ายบุคคล ฝ่ายบัญชี และการซ่อมบำรุง ของบริษัท บุญมีแทรกเตอร์ จำกัด

การออกแบบส่วนนี้ประกอบด้วย

- การออกแบบจอภาพการบันทึกข้อมูล
- การออกแบบจอภาพการแก้ไขและลบข้อมูล
- การออกแบบจอภาพการค้นหาข้อมูล
- การออกแบบจอภาพเพื่อการค้นหาข้อมูลออกเป็นรายงานตามเงื่อนไขที่ต้องการ

### 4.3.1 การออกแบบจอภาพการบันทึกข้อมูล

วัตถุประสงค์ เพื่อแสดงการบันทึกข้อมูล

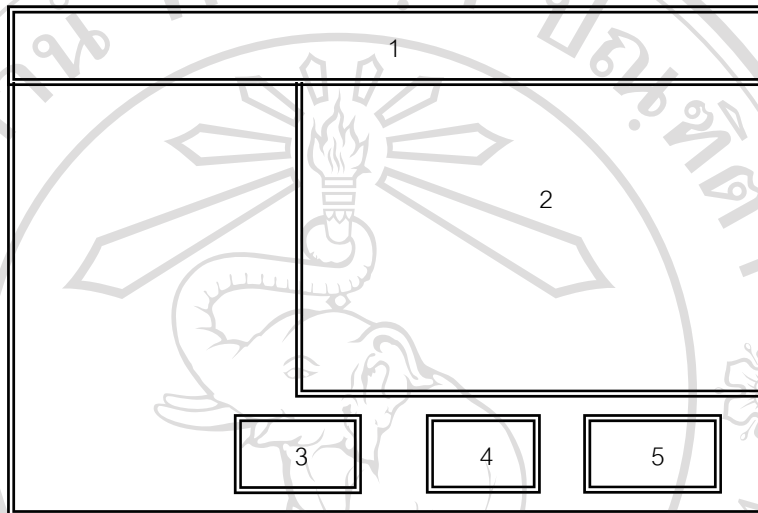


รูป 4.3 การออกแบบจอภาพการบันทึกข้อมูล

| หมายเลข | รายละเอียด  | ประเภท            |
|---------|---|-------------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงานชื่อ "การบันทึกหรือเพิ่มข้อมูล" | Form Caption      |
| 2       | รายละเอียดในการบันทึกหรือเพิ่มข้อมูล                    | Label and TextBox |
| 3       | ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกหรือเพิ่มข้อมูล                    | CommandButton     |
| 4       | ปุ่มคำสั่งเพื่อจบงาน                                    | CommandButton     |

### 4.3.2 การออกแบบจอภาพการแก้ไขและลบข้อมูล

วัตถุประสงค์ เพื่อทำการแก้ไขและลบข้อมูล

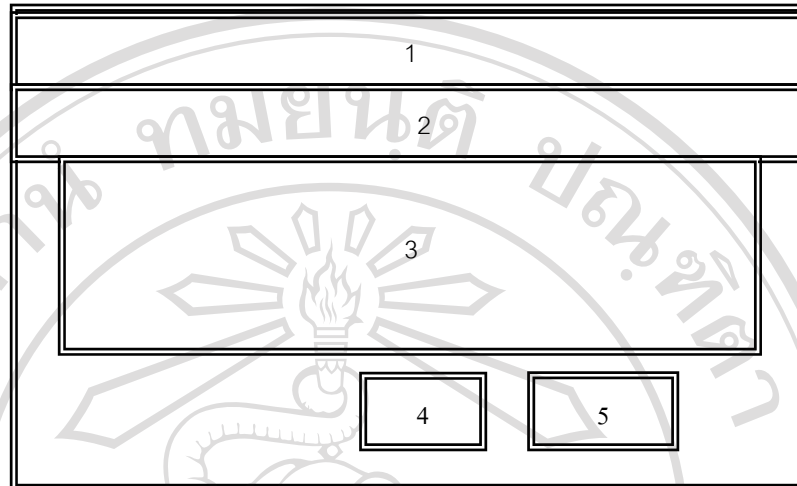


รูป 4.4 การออกแบบจอภาพการแก้ไขและลบข้อมูล

| หมายเลข | รายละเอียด   | ประเภท            |
|---------|--|-------------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงานชื่อ "การแก้ไขและลบข้อมูล" | Form Caption      |
| 2       | รายละเอียดในการแก้ไขหรือลบข้อมูล                   | Label and TextBox |
| 3       | ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกหรือแก้ไขข้อมูล               | CommandButton     |
| 4       | ปุ่มคำสั่งเพื่อลบข้อมูล                            | CommandButton     |
| 5       | ปุ่มคำสั่งเพื่อจบงาน                               | CommandButton     |

### 4.3.3 การออกแบบจอภาพการค้นหาข้อมูล

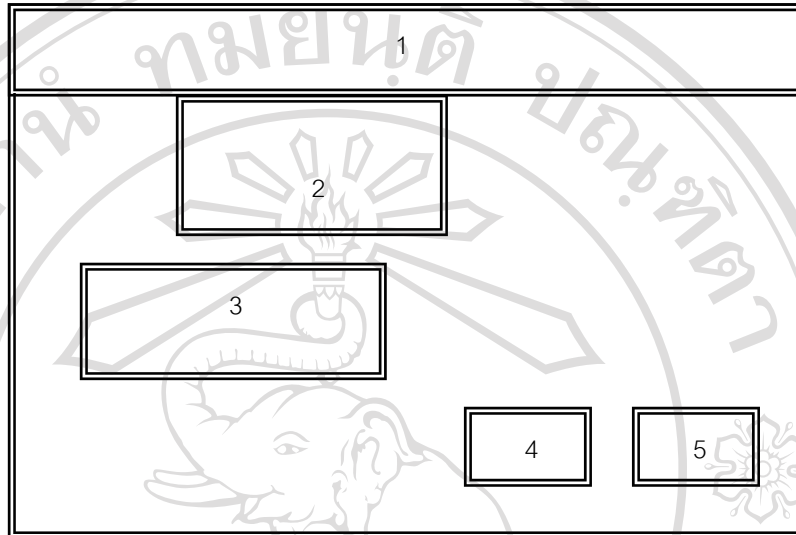
วัตถุประสงค์ เพื่อทำการค้นหาข้อมูลและแก้ไขข้อมูล



รูป 4.5 การออกแบบจอภาพเพื่อทำการค้นหาข้อมูลและแก้ไข

| หมายเลข | รายละเอียด                                    | ประเภท            |
|---------|---|-------------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงานชื่อ "การค้นหาข้อมูล" | Form Caption      |
| 2       | รายละเอียดในการค้นหาข้อมูล                    | Label and TextBox |
| 3       | ตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดของข้อมูลที่ค้นหา    | MSFlexGrid        |
| 4       | ปุ่มคำสั่งเพื่อทำการแก้ไขข้อมูล               | CommandButton     |
| 5       | ปุ่มคำสั่งเพื่อจบงาน                          | CommandButton     |

#### 4.3.4 การออกแบบเพื่อการค้นหาข้อมูลออกเป็นรายงานตามเงื่อนไขที่ต้องการ วัตถุประสงค์ เพื่อทำการค้นหาข้อมูลออกเป็นรายงานตามเงื่อนไขที่ต้องการ



รูปที่ 4.6 การออกแบบจอภาพเพื่อทำการค้นหาข้อมูลออกเป็นรายงานตามเงื่อนไขที่ต้องการ

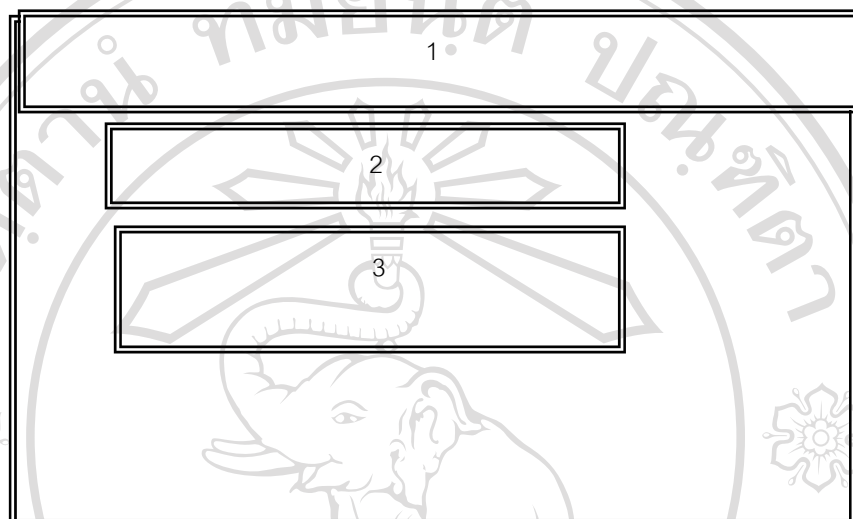
| หมายเลข | รายละเอียด  | ประเภท              |
|---------|---|---------------------|
| 1       | ป้ายบอกชื่อจอภาพการทำงานชื่อ "การรายงาน"  | Form Caption        |
| 2       | รายละเอียดการค้นหาข้อมูลออกเป็นรายงานตามเงื่อนไขที่ต้องการ โดยกำหนดเป็นวัน/เดือน/ปี | Label and Combo Box |
| 3       | การเลือกเงื่อนไขที่ต้องการให้ออกรายงาน  | Option Button       |
| 4       | ปุ่มคำสั่งเพื่อทำการพิมพ์   | CommandButton       |
| 5       | ปุ่มคำสั่งเพื่อจบงาน  | CommandButton       |

#### 4.4 การออกแบบรายงานและการสืบค้นข้อมูล

การออกแบบรายงานข้อมูลของระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารงานของบริษัท บุญมี แทรคเตอร์ จำกัด จังหวัดลำปาง เป็นการออกแบบในส่วนของการนำเสนอผลลัพธ์ของข้อมูล (Output Design) ที่ได้ รวมทั้งรายงานที่ได้จากการสืบค้นข้อมูล การออกแบบส่วนนี้สามารถอธิบายได้ดังนี้

#### 4.4.1 การออกแบบรายงานของข้อมูล

วัตถุประสงค์ เพื่อรายงานข้อมูลที่ได้จากการสืบค้นและสรุปผล



รูปที่ 4.7 การออกแบบรายงานการค้นหาค้นหาข้อมูลตามเงื่อนไขที่ระบุ

| หมายเลข | รายละเอียด  | ตัวอย่าง/รูปแบบ                                  |
|---------|---|--|
| 1       | ข้อความแสดง "ชื่อรายงาน"                                      | รายงานข้อมูลเงินเดือนของพนักงาน                  |
| 2       | ข้อความและกล่องวันที่เริ่มต้นตามที่ระบุจนถึงวันสุดท้ายที่ระบุ | วันที่ 22 สิงหาคม 2546 ถึงวันที่ 30 สิงหาคม 2546 |
| 3       | แสดงข้อความที่ค้นเจอตามเงื่อนไขที่ระบุ                        |  |