

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

สรรพสิ่งต่าง ๆ ในโลกนี้ล้วนแต่มีทั้งคุณและโทษ ข้อดีและข้อเสีย แต่มีอยู่สิ่งหนึ่งที่มีแต่ข้อดี ไม่มีข้อเสีย นั่นก็คือ กีฬา ซึ่งไม่ว่าจะเป็นกีฬาประเภทใดก็ให้ประโยชน์แก่ร่างกายทั้งสิ้น ไม่ว่าจะเป็นทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคมและสติปัญญา ในส่วนของร่างกายนั้นจะเห็นได้อย่างชัดเจนที่สุดคือ ร่างกายของผู้ที่เล่นกีฬามีสุขภาพที่ดีขึ้น แข็งแรงขึ้น มีภูมิคุ้มกันโรคมากขึ้น เจ็บป่วยได้ยากกว่าผู้ที่ไม่ได้เล่นกีฬา ที่สำคัญอายุยืนขึ้นด้วย ส่วนของจิตใจ การเล่นกีฬานอกจากจะส่งผลให้สุขภาพกายดีแล้ว สุขภาพจิตยังดีด้วย เนื่องจากการเล่นกีฬาช่วยผ่อนคลายความเครียดได้ ส่วนของอารมณ์ ผู้ที่เล่นกีฬามักจะเป็นผู้ที่อารมณ์ดี สดใส ร่าเริง ควบคุมอารมณ์ได้ดีขึ้น ส่วนด้านสังคมนั้นการเล่นกีฬามักจะใช่เป็นการเชื่อมสัมพันธ์ไมตรีไม่ว่าจะเป็นระดับชุมชน โรงเรียน จังหวัด ประเทศ ซึ่งก่อให้เกิดประโยชน์ตามมาต่าง ๆ นานัปการ และสุดท้ายคือสติปัญญา การเล่นกีฬาทำให้สมองปลอดโปร่ง แจ่มใส ซึ่งมีส่วนช่วยในการพัฒนาสติปัญญาได้ในระดับหนึ่ง ที่กล่าวมาทั้งหมดล้วนแต่เป็นประโยชน์ของการเล่นกีฬาทั้งสิ้น แต่ว่าจะมีวิธีใดบ้างที่จะทำให้คนสนใจและหันมาเล่นกีฬามากขึ้น ซึ่งจากจุดนี้เองทำให้ผู้วิจัยเกิดแรงจูงใจในการที่จะศึกษาค้นคว้าเรื่องแรงจูงใจและการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตัน เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อการพัฒนาศักยภาพของนักกีฬาแบดมินตัน

#### วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อศึกษาแรงจูงใจของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา
2. เพื่อศึกษาการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา
3. เพื่อเปรียบเทียบแรงจูงใจและการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา
4. เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างแรงจูงใจในการเล่นกีฬาและการปรับตัวสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตัน

## ขอบเขตของการศึกษา

### ขอบเขตการศึกษา

1. การวิจัยนี้มุ่งศึกษาเฉพาะแรงจูงใจ และการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา
2. กลุ่มประชากรที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักกีฬาแบดมินตันของมหาวิทยาลัยต่าง ๆ ที่เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยครั้งที่ 31 (ทองกวาวเกมส์) และผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬาแบดมินตัน

### ขอบเขตประชากร

กลุ่มประชากรที่ใช้ในการวิจัยนี้แบ่งเป็น 2 กลุ่ม คือ

- กลุ่มที่ 1 นักกีฬาแบดมินตันของมหาวิทยาลัยต่าง ๆ ที่เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยครั้งที่ 31 (ทองกวาวเกมส์) จำนวน 30 คน
- กลุ่มที่ 2 ผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬาแบดมินตัน จำนวน 30 คน

### ตัวแปรที่ศึกษา

ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษาคือ

#### 2.1 ตัวแปรอิสระ (Independent Variables)

- เพศ(Sex)
- อายุ(Age)
- ระดับการศึกษา

#### 2.2 ตัวแปรตาม(Dependent Variables)

- แรงจูงใจด้านร่างกาย
- แรงจูงใจด้านจิตใจ/อารมณ์
- แรงจูงใจด้านสังคม/สิ่งแวดล้อม
- การปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศ

### นิยามศัพท์เฉพาะ

**แรงจูงใจ** หมายถึง กระบวนการกระบวนการหนึ่งเพื่อที่จะกระตุ้นให้แสดงพฤติกรรมใด ๆ ออกมาเพื่อที่จะทำให้ไปสู่เป้าหมายที่ตั้งไว้

**การปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศ** หมายถึง ความสามารถของบุคคลที่จะนำพาตัวเองไปสู่เป้าหมายที่ตั้งไว้โดยชอบธรรมและสามารถอยู่กับบุคคลอื่นได้อย่างมีความสุข

**การแข่งขัน** หมายถึง การแข่งขันที่มีการยอมรับอย่างเป็นทางการและเป็นที่ยอมรับของสังคม

**นักกีฬา** หมายถึง บุคคลที่ฝึกซ้อมกีฬาแบดมินตันอย่างสม่ำเสมอ และเข้าร่วมแข่งขันกีฬาแบดมินตันในรายการต่าง ๆ เป็นประจำ

**ผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา** หมายถึง ผู้ที่เล่นกีฬาสม่ำเสมอ แต่เล่นเพื่อออกกำลังกายและเพื่อความสนุกสนาน ไม่ได้มุ่งเน้นเข้าแข่งขันในรายการต่าง ๆ

### ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษา

1. เพื่อทราบถึงแรงจูงใจในการเล่นกีฬาของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ไม่ใช่ นักกีฬา
2. เพื่อทราบถึงการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ไม่ใช่ นักกีฬา
3. เพื่อทราบถึงความแตกต่างระหว่างการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตันกับผู้ที่ไม่ใช่ นักกีฬา
4. เพื่อทราบถึงความสัมพันธ์ระหว่างแรงจูงใจในการเล่นกีฬาและการปรับตัวเพื่อสู่ความเป็นเลิศของนักกีฬาแบดมินตัน
5. เพื่อเป็นแนวทางในการส่งเสริมให้คนมาเล่นกีฬา
6. เพื่อเป็นแนวทางในการทำวิจัยเรื่องนี้ต่อไป