

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในประเทศไทยที่พัฒนาแล้ว ถือว่าทรัพยากรบุคคลเป็นปัจจัยสำคัญต่อการพัฒนาประเทศ ดังนั้นสุขภาพของคนจึงมีความสำคัญ การออกกำลังกายหรือเล่นกีฬาเป็นหนทางหนึ่งของการส่งเสริมสุขภาพ ปัจจุบันคนไทยหันมาสนใจการออกกำลังกาย รวมทั้งการเล่นกีฬานิดต่างๆ ซึ่งนอกจากจะเป็นการพัฒนาร่างกายแล้วยังเป็นการเพิ่มการมีส่วนร่วมกับกิจกรรมในสังคม และการมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคลอื่นมากขึ้น และยังเป็นสื่อให้เกิดความเข้าใจอันดีระหว่างบุคคล เนื่องจากมีกติกาการเล่นเป็นกรอบ ทำให้เกิดวินัยทั้งโดยส่วนตน และส่วนรวม จึงเห็นในหลายประเทศพยายามเร่งพัฒนาศักยภาพด้านสุขภาพ ไม่ใช่แค่การพัฒนาเศรษฐกิจ ในปัจจุบันประเทศไทยมีการพัฒนาทั้งในด้าน ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี การศึกษาของประชาชนในประเทศที่มีแนวโน้มที่จะมีการศึกษาที่สูงขึ้น ทำให้มีแนวโน้มของความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น และมีเวลาในการดูแล ใส่ใจต่อสุขภาพของตนเอง ผนวกกับกระแสของสังคมที่กำลังมีความตื่นตัวทางด้านการกีฬาเป็นอย่างมาก จึงทำให้ประชาชนเกิดแรงจูงใจในการเล่นกีฬาเพิ่มมากขึ้น

การบาดเจ็บจากการกีฬาเกิดขึ้นได้เสมอ เมื่อมีการเล่นหรือแข่งขันกีฬา การบาดเจ็บเกิดได้กับทุกๆ ส่วนของร่างกาย สาเหตุที่เกิดการบาดเจ็บนี้จะเกิดการบาดเจ็บนี้จะมาจากตัวผู้เล่นเอง (intrinsic factor) และจากภายนอก (extrinsic factor) ที่เกี่ยวกับตัวผู้เล่นเอง เช่น ความไม่เหมาะสมสมกับกีฬาที่เล่น เกี่ยวกับร่างกายความไม่พร้อมของร่างกายถ้าฝึกซ้อมน้อยไปทำให้ไม่สมบูรณ์ ฝึกซ้อมมากไปทำให้เกิดการเครียดทั้งกายและจิตใจ เกี่ยวกับจิตใจนั้น ทำให้เกิดความผิดพลาดในการคาดคะเนและคาดการณ์ผิด และรวมทั้งการบาดเจ็บในอดีตด้วย ถึงแม้ล่ามีส่วนแต่มีส่วนทำให้เกิดการบาดเจ็บจากการเล่นกีฬาได้ สาเหตุจากภายนอก เช่น ดินฟ้าอากาศสภาพสนาม อุปกรณ์ คู่แข่งขัน ผู้ฝึกสอน ตลอดจนกรรมการและผู้ดูซึ่งมีโอกาสทำให้เกิดอุบัติเหตุและเกิดการบาดเจ็บได้ทั้งคืน การบาดเจ็บที่เกิดขึ้นนั้นมีตำแหน่งที่เกิดแตกต่างกัน แล้วแต่การใช้ส่วนของอวัยวะของร่างกายหนักไปทางใดของ การเล่นกีฬานั้นๆ การบาดเจ็บที่เกิดขึ้นส่วนใหญ่มีต่อระบบการเคลื่อนไหว (locomotive system) เช่น แขน หรือขา เพราะ

เป็นส่วนที่ใช้มากในการเล่นกีฬา (ธีรวัฒน์ กุลทันนท์ 2543) สอดคล้องกับ ธนา ปุกหุต (2535) ที่กล่าวถึงส่วนต่างๆของร่างกาย โดยเฉพาะ ข้อเข่า ข้อเท้า ซึ่งเป็นตำแหน่งที่ได้รับบาดเจ็บมากที่สุดในเกือบทุกชนิดกีฬา เนื่องจากกีฬาส่วนใหญ่มีการเคลื่อนไหวร่างกายเสมอและ ข้อเข่า ข้อเท้า เป็นส่วนที่ป้องกันการบาดเจ็บได้ยาก แต่มีความจำเป็นอย่างมากในการเล่นกีฬา

นักกีฬามักจะหลีกเลี่ยงจากการที่ได้รับบาดเจ็บไม่พ้น ถึงแม้ว่าส่วนใหญ่จะไม่ใช่การบาดเจ็บที่รุนแรงนัก แต่ถ้ากระทำไปโดยความรู้เท่าไม่ถึงกับการณ์ จะทำให้เกิดผลเสียต่อนักกีฬานั่นๆ ทำให้เล่นกีฬาไม่ได้หรือถึงแม่จะเล่นกีฬาได้แต่กีฬานั้นได้ไม่เต็มที่ ประสิทธิภาพลดลงไป ยิ่งทำให้เกิดผลเสียตามมาก

กีฬาแบบมินตันเป็นกีฬาที่กำลังได้รับความนิยมมากขึ้น ในปัจจุบันจากผู้เล่นที่มีจำนวนเพิ่มมากขึ้นและ กีฬาแบบมินตันก็เป็นกีฬาที่มีความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บ ถึงแม้ว่าจะไม่ใช่กีฬาที่มีการประทักษิณระหว่างผู้เล่นกีฬา ซึ่งการบาดเจ็บจากการเล่นกีฬาแบบมินตันนั้นจากประสบการณ์ของผู้วัยรุ่นที่คุกคักลืออยู่ในวงการกีฬาแบบมินตันนานา ตัวนใหญ่นั้นจะเป็นการบาดเจ็บที่เกิดจากปัจจัยภายในตัวผู้เล่นเอง เช่น ความไม่สมบูรณ์ของร่างกาย ทักษะการเคลื่อนไหวที่ไม่ถูกต้อง การใช้ส่วนต่างๆ ของร่างกายมากเกินไป (overuse) รองลงมาจะเป็นการบาดเจ็บที่เกิดจากปัจจัยภายนอกตัวผู้เล่น เช่น การเกิดอุบัติเหตุจากสภาพสนามที่ไม่สมบูรณ์ อุปกรณ์การเล่นที่เสื่อมสภาพ รูปแบบการเล่นหรือการฝึกซ้อมที่ไม่ถูกต้อง เป็นต้น และการบาดเจ็บนี้จะมีทั้งการบาดเจ็บ แบบสะ疯 แบบเฉียบพลัน แต่มักจะไม่ค่อยพบการบาดเจ็บที่รุนแรงมากนัก

ดังนั้นผู้ศึกษาจึงถึงเห็นความสำคัญในการศึกษาถึงอุบัติการณ์การบาดเจ็บทางกีฬาของผู้ที่เล่นกีฬาแบบมินตันเพื่อการออกแบบกีฬาเป็นประจำ โดยทำการศึกษาทางด้านการบาดเจ็บ ซึ่งจะประกอบด้วย การศึกษาการบาดเจ็บที่เกิดขึ้นตามส่วนต่างๆของร่างกาย การจำแนกอาการบาดเจ็บ สาเหตุและปัจจัยเสี่ยงของการเกิดการบาดเจ็บ ซึ่งมีองค์ประกอบในการร่วมพิจารณา คือ อาชญากรรมของผู้ออกกำลังกาย เวลาที่ออกกำลัง ระดับที่ออกกำลัง เพื่อทราบถึงสถิติของการบาดเจ็บที่เกิดขึ้นจากการเล่นกีฬาแบบมินตัน และวิเคราะห์รายละเอียดต่างๆ ให้ปรากฏ เพื่อที่จะเป็นแนวทางพิจารณาการป้องกันโรคหรือการบาดเจ็บที่เกิดจากการเล่นกีฬาแบบมินตันให้ลดน้อยลงได้

วัตถุประสงค์การศึกษา

- เพื่อศึกษาถึงสาเหตุ และปัจจัยเสี่ยง ในการเกิดการบาดเจ็บของผู้ที่เล่นแบบมินตัน เพื่อการออกแบบกีฬาเป็นประจำ

2. เพื่อศึกษาถึงการบาดเจ็บที่เกิดขึ้นตามส่วนต่างๆของร่างกายผู้ที่เล่นแบดมินตันเพื่อการออกกำลังกายเป็นประจำ
3. เพื่อศึกษาถึงลักษณะอาการของการบาดเจ็บที่เกิดขึ้น ตามส่วนต่างๆของร่างกาย ผู้ที่เล่นแบดมินตัน เพื่อการออกกำลังกายเป็นประจำ

ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษา

1. เพื่อทราบถึงการบาดเจ็บที่เกิดขึ้น ตามส่วนต่างๆของร่างกาย ลักษณะอาการของ การบาดเจ็บ สาเหตุ และปัจจัยเสี่ยงในการเกิดการบาดเจ็บของผู้ที่เล่นแบดมินตันเพื่อการออกกำลังกายเป็นประจำ
2. เพื่อเป็นแนวทางในการป้องกัน และลดความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บที่เกิดจากการเล่น แบดมินตัน รวมทั้งการรักษาพยาบาลการบาดเจ็บนั้นๆโดยเฉพาะความสำคัญในเรื่องการเพิ่ม สมรรถภาพส่วนของร่างกายที่เสี่ยงต่อการบาดเจ็บ

นิยามศัพท์เฉพาะ

การบาดเจ็บจากสาเหตุภายใน (Intrinsic) หมายถึง การบาดเจ็บที่มีสาเหตุ จากตัวนักกีฬาเอง เช่น ความไม่สมบูรณ์ของร่างกาย ความไม่เหมาะสมกับชนิดกีฬาที่เล่น การบาดเจ็บในอดีต หรือความประมาทของตัวนักกีฬาเอง (ธีรวัฒน์ กุลพันธุ์ 2543)

การบาดเจ็บจากสาเหตุภายนอก (Extrinsic) หมายถึง การบาดเจ็บที่มีสาเหตุ จากภายนอกร่างกาย เช่น สนามแข่งขัน อุปกรณ์การเล่น คู่แข่ง สิ่งแวดล้อมที่ไม่เหมาะสม เป็นต้น (ธีรวัฒน์ กุลพันธุ์ 2543)

การออกกำลังกาย หมายถึง การเล่น การฝึก การกระทำการใดๆที่ทำให้มีการ ใช้กล้ามเนื้อและการเคลื่อนไหวส่วนต่างๆของร่างกาย นอกเหนือจากการออกกำลังกายในอาชีพ และการเคลื่อนไหวในชีวิตประจำวัน โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างสุขภาพ ความสนุกสนาน และสังคม ซึ่งจะใช้กิจกรรมเป็นสื่อกีฬา และจะเคร่งครัดต่อ กฎ กติกาการแข่งขันหรือไม่ก็ได้ เช่นการวิ่งเหยาะหรือเต้นแอโรบิก เล่นฟุตบอล ยกน้ำหนัก ว่ายน้ำ เล่นกอล์ฟ เล่นแบดมินตัน เป็นต้น (กองคัดและข้อมูลสนับสนุนทศศิลป์ สำนักงานสคติแห่งชาติ, 2542)

การออกกำลังกายเป็นประจำ หมายถึง การออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอและ ต่อเนื่องอย่างน้อย 3 ครั้งต่อสัปดาห์ แต่ละครั้งจะมีช่วงการฝึก (Aerobic exercise) อย่างน้อย 15-20 นาที หลังการออกกำลังกายแล้วจะมีเหงื่อออกโดยทั่วไปมีอาการหอบเด็กน้อยแต่ยัง สามารถพูดได้เกือบปกติ (จรายพร ธรรมินทร์ 2535)

การบาดเจ็บจากกีฬา หมายถึง การบาดเจ็บที่เกิดจากการเล่นกีฬาแบบมินตัน โดยศึกษาการบาดเจ็บที่เกิดขึ้นกับอวัยวะต่างๆที่จำเป็นต้องใช้ในการเล่นแบบมินตัน เช่น ข้อต่อต่างๆ เอ็นชีดข้อต่อ เอ็นกล้ามเนื้อ กล้ามเนื้อ กระดูก และผิวนัง เป็นต้น

ปัจจัยเสี่ยงของการบาดเจ็บ หมายถึง ปัจจัยในด้านต่างๆ ที่สามารถก่อให้เกิดการบาดเจ็บจากการเล่นแบบมินตันได้ เช่น อายุ เพศ น้ำหนัก ส่วนสูง อุปกรณ์ในการเล่น ความเหมาะสมกับประเภทกีฬา หรือ การบาดเจ็บในอดีต เป็นต้น