

สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ค
บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	จ
สารบัญตาราง	ช
สารบัญภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 หลักการและเหตุผล	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	6
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงาน	7
1.5 ขอบเขตการจัดทำโครงการ	9
บทที่ 2 สรุปสาระสำคัญจากเอกสารที่เกี่ยวข้อง	
2.1 เครื่องมือในการพัฒนาไอโฟนแอปพลิเคชันเอ็กซ์โค้ดและอินเตอร์เฟซบิวเดอร์	11
2.2 การแลกเปลี่ยนข้อมูลในรูปแบบ XMLRPC	12
2.3 ระบบการแจ้งเตือนผู้ใช้งาน (Push Notification)	14
2.4 กระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบเอ็กซ์ทรีมโปรแกรมมิ่ง	15
2.5 ISO 12207 มาตรฐานสำหรับกระบวนการผลิตและพัฒนาซอฟต์แวร์	16
2.6 แนวความคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	16

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 ระเบียบวิธีการศึกษา	
3.1 การวางแผน	19
3.2 การออกแบบ	20
3.3 การพัฒนาโปรแกรม	21
3.4 การทดสอบซอฟต์แวร์	22
3.5 การส่งมอบซอฟต์แวร์	22
3.6 ระยะเวลาในการศึกษา	22
บทที่ 4 ผลการศึกษา	
4.1 การเก็บความต้องการและวิเคราะห์ความต้องการ	24
4.2 การออกแบบโปรแกรม	26
4.3 การพัฒนาโปรแกรม	35
4.4 การทดสอบโปรแกรม	35
4.5 การส่งมอบโปรแกรม	36
4.6 ผลลัพธ์ของการออกแบบหน้าจอ	37
บทที่ 5 สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลการศึกษา	46
5.2 ปัญหาและอุปสรรค	46
5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ	47
บรรณานุกรม	48
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก คู่มือการใช้งาน	50
ภาคผนวก ข เอกสารมาตรฐาน ISO 12207	55
ประวัติผู้เขียน	168

## สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
3.1 แสดงแผนการดำเนินงานของระบบ	23
4.1 ความต้องการของระบบ	24



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved

## สารบัญญภาพ

รูป	หน้า
1.1 ตลาดของโทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟนในปัจจุบัน	4
2.1 สถาปัตยกรรมของเครื่องมือการพัฒนาเอ็กซ์โค้ดบนเฟรมเวิร์ค โคโค	12
2.2 การแลกเปลี่ยนข้อมูลในลักษณะ XMLRPC	13
2.3 การไหลของข้อมูลในการแลกเปลี่ยนข้อมูลของระบบ	14
2.4 สถาปัตยกรรมของระบบการแจ้งเตือนผู้ใช้งาน	14
2.5 แบบจำลองกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบเอ็กซ์ซิมโปรแกรมมิ่ง	15
4.2 รายละเอียดของยูสเคสไดอะแกรม	25
4.3 รายละเอียดของการไหลข้อมูลระหว่างผู้ใช้งานระบบกับเวิร์ดเพลส	26
4.4 แผนภาพกิจกรรมสำหรับระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งานของเวิร์ดเพลส	27
4.5 แผนภาพกิจกรรมสำหรับการจัดการแม่แบบ	28
4.6 แผนภาพกิจกรรมสำหรับการสร้างเว็บเพจหรือบทความ	29
4.7 แผนภาพกิจกรรมสำหรับการกำหนดค่าเพื่อใช้ร่วมกับเวิร์ดเพลส	30
4.8 แผนภาพกิจกรรมสำหรับการจัดการความคิดเห็น	31
4.9 Class Diagram ของระบบจัดการเนื้อหาและแม่แบบสำหรับเวิร์ดเพลสบนไอโฟน	33
4.10 ER Diagram ของระบบจัดการเนื้อหาและแม่แบบสำหรับเวิร์ดเพลสบนไอโฟน	34
4.11 โครงสร้างของการพัฒนาโปรแกรมโดยแยกแต่ละส่วนออกจากกัน	35
4.12 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับการเพิ่มผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ	37
4.13 แสดงการออกแบบหน้าจอการแสดงเว็บบล็อก	38
4.14 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับหน้าจอรายการบทความ	39
4.15 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับการสร้างบทความ	40
4.16 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับเว็บเพจ	41
4.17 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับการสร้างเว็บเพจ	42
4.18 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับการกำหนดค่าต่าง ๆ ของแม่แบบ	43

ญ

## สารบัญญภาพ (ต่อ)

รูป	หน้า
4.19 แสดงการออกแบบหน้าจอสำหรับแม่แบบ	44
4.23 แสดงหน้าจอผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นบนเว็บไซต์	45



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved