

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหาโครงการ

ปัจจุบันการทำงานทางด้านเทคโนโลยี CAD/CAM (คอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบ หรือคอมพิวเตอร์ช่วยในการลอกแบบ Computer Aided Design or Computer Aided Drafting / คอมพิวเตอร์ช่วยในการผลิต Computer Aided Manufacturing) ได้เข้ามามีบทบาทต่อกระบวนการผลิตงานด้านอุตสาหกรรมมากยิ่งขึ้น จึงอาจกล่าวได้ว่าเทคโนโลยี CAD/CAM นั้นกำลังมีส่วนสำคัญอย่างยิ่งต่อการพัฒนาอุตสาหกรรมของประเทศไทย

การใช้เทคโนโลยีด้าน CAD/CAM ทำให้กำลังการผลิตงานด้านต้นแบบหรือแม่พิมพ์ขยายตัวอย่างรวดเร็วแก่กลุ่มงานทางภาคอุตสาหกรรมของประเทศไทย ซึ่งในปัจจุบันมีแนวโน้มจะมีการขยายตัวเพิ่มขึ้นในอนาคต (MTEC,2549) และประเทศไทยกำลังก้าวเข้าสู่การเป็นประเทศที่มีการพัฒนาทั้งทางด้าน อุตสาหกรรมการผลิตและอุตสาหกรรมด้านซอฟต์แวร์ การที่จะก้าวไปสู่จุดนั้นได้เทคโนโลยีด้าน CAD/CAM จึงเข้ามามีบทบาทในกระบวนการผลิต เช่น งานทำแม่พิมพ์ด้านอุตสาหกรรมรถยนต์ อุตสาหกรรมการผลิตรองเท้า แม้แต่งานทางด้านหัตถอุตสาหกรรมการใช้ CAD/CAM ก็เข้ามามีบทบาทในการผลิตมากยิ่งขึ้น งานทางด้าน CAD/CAM จึงมีส่วนช่วยให้อุตสาหกรรมเจริญก้าวหน้าอีกทางหนึ่ง คือมีส่วนช่วยพัฒนากระบวนการผลิตชิ้นงานให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นจากระบบงานเดิมที่อาศัยแต่แรงงานด้านตัวบุคคลซึ่งอาจจะทำให้เกิดความผิดพลาดอันเนื่องมาจากตัวบุคคลเป็นส่วนใหญ่ที่อาจจะเกิดจากขีดความสามารถเป็นหลักแต่เมื่อมีการนำเอาเทคโนโลยีทางด้าน CAD/CAM มาช่วยในการผลิตจะทำให้การผลิตมีความถูกต้องแม่นยำและมีความผิดพลาดน้อยในกระบวนการผลิตชิ้นงานต้นแบบเนื่องจากใช้คอมพิวเตอร์ในการควบคุมการทำงาน

โดยช่วยลดเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Mould) ในสายการผลิต อีกทั้งช่วยลดข้อผิดพลาดของงานที่อาจเกิดจากมนุษย์ที่มีการทำงานเป็นระยะเวลานานเกินกว่ากำหนด สิ่งที่เป็นอุปสรรคในการทำ CAD/CAM คือระบบการประเมินราคาค่าใช้จ่ายในกระบวนการผลิตหรือจะเป็นการจัดสรรทรัพยากรที่มีอยู่ภายในองค์กร ซึ่งระบบการดำเนินงานในปัจจุบันโดยส่วนใหญ่ได้อาศัยผู้มีประสบการณ์เป็นผู้ประเมินราคาสินค้า โดยอาจจะก่อให้เกิดข้อผิดพลาดจากการ

ประเมินราคาที่ไม่เหมาะสมอันเนื่องมาจากระบบการประเมินราคามีหลายปัจจัยที่เกี่ยวข้อง และเกิดปัญหาที่ตามมาคือ ระยะเวลาในการทำงานผลิตงานแม่พิมพ์แต่ละชิ้นไม่คงที่ไม่สามารถจะบอกได้ว่าจะใช้ระยะเวลาในการผลิตแต่ชิ้นจะมากน้อยแค่ไหน ค่าใช้จ่ายหรือจำนวนต้นทุนผลิตไม่คงที่ในการผลิตแม่พิมพ์แต่ละชิ้น ซึ่งจะมีการใช้วัสดุที่แตกต่างกันออกไปตามแต่ละงานและไม่สามารถกำหนดได้แน่นอนว่างานแต่ละชิ้นจะคำนวณค่าใช้จ่ายมากน้อยเพียงใด จากปัญหาที่กล่าวมานี้ ยังไม่มีองค์กรใดสังเกตเห็นหรือให้ความสำคัญที่จะนำระบบซอฟต์แวร์เข้ามาช่วยในการประเมินราคาค่าใช้จ่าย เช่น ต้นทุนของวัตถุดิบที่ใช้ในกระบวนการผลิต แรงงานที่ใช้, ระยะเวลาในการผลิต, ค่าบำรุงรักษาของเครื่อง CNC (Computer Numerical Control Machine) การควบคุมเชิงตัวเลขด้วยคอมพิวเตอร์ ตลอดจนระบบบริหารจัดการเรื่องการผลิตชิ้นงานแต่ละชิ้น เพื่อความสะดวกแก่ลูกค้าในการวางแผนที่จะนำแม่พิมพ์ (Mould) ไปใช้ในการผลิตต่อไป

จะเห็นว่าในกระบวนการทำงานด้านนี้จำเป็นต้องมีซอฟต์แวร์เพื่อใช้คำนวณต้นทุนการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรที่เกี่ยวข้องในสายการผลิตชิ้นงานของการผลิตแม่พิมพ์ (Mould) หรือกระบวนการผลิตงานต้นแบบต่าง ๆ เพื่อช่วยให้ผู้ว่าจ้างและผู้ผลิตงานวางแผนเรื่องต้นทุนและระยะเวลาในการควบคุมการนำแม่พิมพ์ไปผลิตต่อไป ซึ่งระบบซอฟต์แวร์ที่จัดทำขึ้นจะเข้ามาช่วยในด้านการประเมินราคาผลิตชิ้นงาน ค่าต้นทุนในการผลิต ระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแต่ละชิ้น และเพื่อช่วยในการบริหารจัดการกระบวนการผลิต การจัดสรรทรัพยากรที่มีอยู่ภายในบริษัทได้อย่างเหมาะสมและคุ้มค่าที่สุด โดยระบบซอฟต์แวร์ที่จัดทำจะเป็นระบบเว็บแอปพลิเคชัน (Web application) มีการทำงานผ่านระบบอินเทอร์เน็ตและมีโมดูลหลักที่สำคัญในการพัฒนากระบวนการควบคุมการผลิตงานแม่พิมพ์ต้นแบบดังต่อไปนี้

1. โมดูลระบบการรับงานจากลูกค้าและการควบคุมการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบผ่านเว็บแอปพลิเคชัน (Shop floor control and Order Master Mould)
2. โมดูลระบบการจัดสรรทรัพยากรในการทำงานด้านการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบ (Human Resources Management System)
3. โมดูลระบบการคำนวณระยะเวลาในการทำงานและการประเมินราคาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Cost Estimate and Time process) และในแต่ละโมดูลหลักมีรายละเอียดและฟังก์ชันการทำงานของโมดูลดังต่อไปนี้

1. ระบบร้องขอการทำชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Shop Manager)
  - ตรวจสอบการร้องขอการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า
  - ระบบรับงานการทำชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ

## 2. ระบบการจัดการลูกค้า (Customer Detail)

- ระบบการบันทึกที่อยู่และการติดต่อกับลูกค้า
- ระบบร้องขอการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า

## 3. ระบบรับทำชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Master Mould Order)

- บันทึกการรับงานชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า
- ระบบการทำงานชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบตามหมายเลขชิ้นงาน

## 4. ระบบการควบคุมการผลิตและวางแผนการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Shop floor control and CalCAD/CAM)

- ระบบการคำนวณระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบด้าน CAD
- ระบบการคำนวณระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบด้าน CAM
- ระบบการคำนวณราคาประเมินการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ
- ระบบแสดงรายงานราคาที่เหมาะสมและระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ

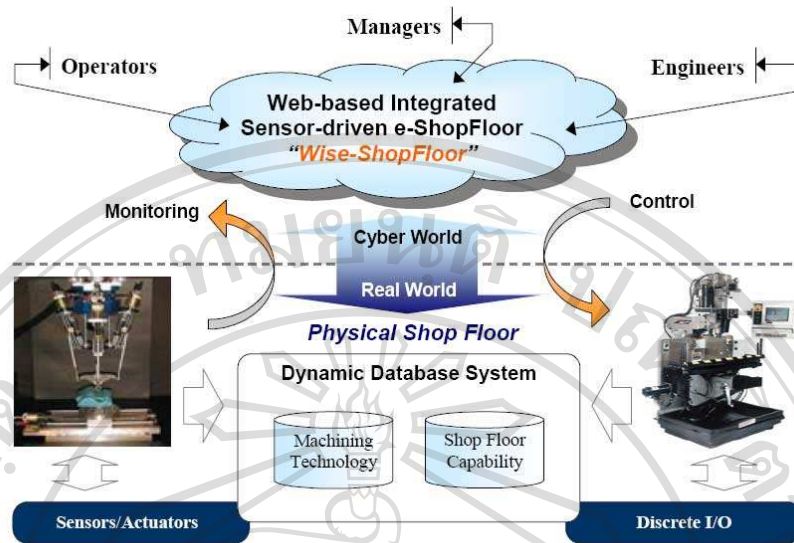
## 5. การจัดสรรทรัพยากรในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Resources Management)

- ระบบการเลือกบุคคลทำงานด้าน CAD
- ระบบการเลือกบุคคลทำงานด้าน CAM
- ระบบการเลือกเครื่อง CNC ในการชิ้นงานตามลำดับชิ้นงาน

## 1.2 สรุปสาระสำคัญจากงานวิจัยและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษารายงานการวิจัย พบว่ามีงานวิจัยที่สามารถนำไปปรับใช้เพื่อเป็นแนวทางในการการศึกษาค้นคว้าอิสระในครั้งนี้ ซึ่งได้สรุปสาระสำคัญไว้ดังต่อไปนี้

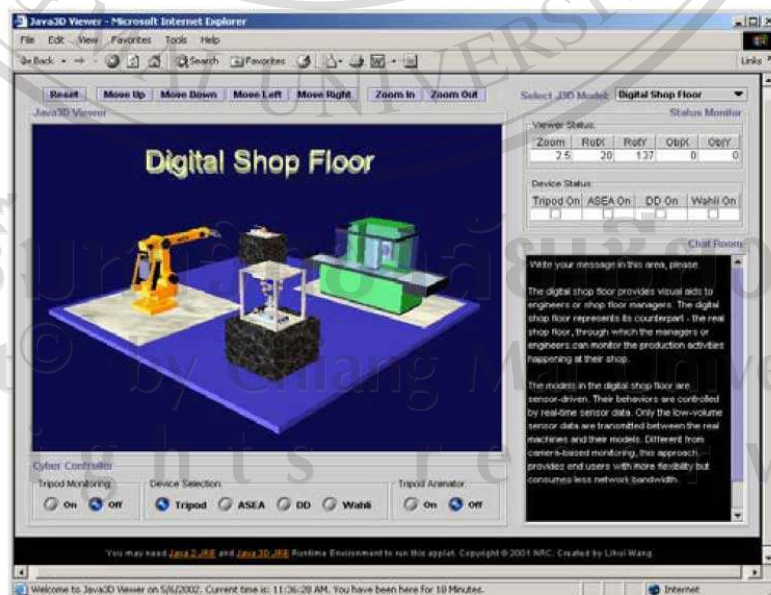
Dan Zhang and Lihui Wang,(2005) ได้ทำการออกแบบการจำลองและทำวิจัยเกี่ยวกับการ Web-Based Remote เพื่อดูการทำงานของเครื่องจักร หรือเป็นการรีโมทจากเว็บไซต์เพื่อสั่งงานให้เครื่องจักรทำงานในรายการผลิตชิ้นส่วนของแม่พิมพ์ โดยการคลิกสั่งไว้ที่หน้าการทำงานและจะส่งข้อมูลผ่านทางระบบเครือข่าย (Network) เข้ามาที่ Web-based เพื่อดูการทำงานเสมือนจริงซึ่งแนวความคิดการและโครงสร้างดังแสดงในภาพที่ 1.1



ภาพที่ 1.1 แสดงโครงสร้างและการทำงานของ การใช้ Web-base การทำงานของ เครื่องจักร (ที่มา; Dan Zhang and Lihui Wang: 2005)

ซึ่งหลักการดังกล่าวมีการทำงานเป็นแบบ Web Based มีการสั่งงานจากเว็บไซต์ปฏิบัติการ (Web Application) ได้และหลักการแบบนี้จะสะดวกแก่ผู้ทำงานและบุคคลที่รับงานเข้ามาโดยไม่ต้องอยู่ในที่ทำงานก็สามารถที่จะสั่งงานได้และตัวอย่างการทำงานผ่าน Web base ดังแสดงในภาพที่

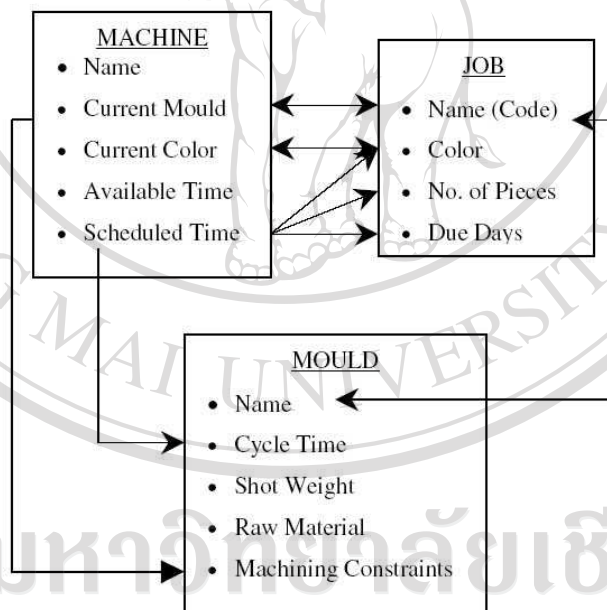
1.2



ภาพที่ 1.2 แสดงหน้าต่างการทำงานผ่าน Web base remote เพื่อทำความคุมเครื่องจักรในรายการผลิต (ที่มา; Dan Zhang and Lihui Wang: 2005)

บทสรุปแนวคิดวิจัยในหัวข้อนี้สามารถนำมาใช้ได้กับงานค้นคว้าอิสระนี้ก็คือ การทำงานผ่าน Web Application ซึ่งจะมีการสั่งงานผ่านเว็บไซต์เข้ามาที่ออฟฟิศและเพื่อแนวทางในการบริหารจัดการทรัพยากรบุคคลที่มีอยู่ในพื้นที่ทำงาน (Shop floor) และงานวิจัยชิ้นนี้เป็นแนวทางในการทำงานเรื่อง การควบคุมกระบวนการผลิต (Shop floor control) แบบสมัยใหม่ที่มีการทำงานอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน

Amit K.Gupta and Sumit Sarawagi ได้ทำการศึกษาการทำลดค่าประสิทธิภาพการผลิตและออกแบบรูปแบบทดลองการทำงานการผลิตแม่พิมพ์พลาสติกสำหรับทำแม่พิมพ์โทรศัพท์โดยการจำแนกการทำงานของแต่ละชิ้นว่ามีกระบวนการทำงานเกี่ยวกับเครื่องมืออะไรบ้าง และมีการทำงานผ่านเครื่อง CNC ก็เครื่อง เพื่อให้ได้ชิ้นงานออกมาแต่ละชิ้น และทำการเปรียบเทียบเวลาในการทำงานของแม่พิมพ์แต่ละชนิด เมื่อเลือกใช้วัสดุที่แตกต่างกันออกไปจะมีผลแตกต่างกันอย่างไรบ้าง ซึ่งแบบจำลองที่ใช้ในการทำงานดังแสดงในภาพที่ 1.3 เพื่อออกแบบตารางเวลาและใช้ในการวัดประสิทธิภาพในการทำงานแม่พิมพ์พลาสติก



ภาพที่ 1.3 แสดงโมเดลการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ในการทำงานของการทำแม่พิมพ์

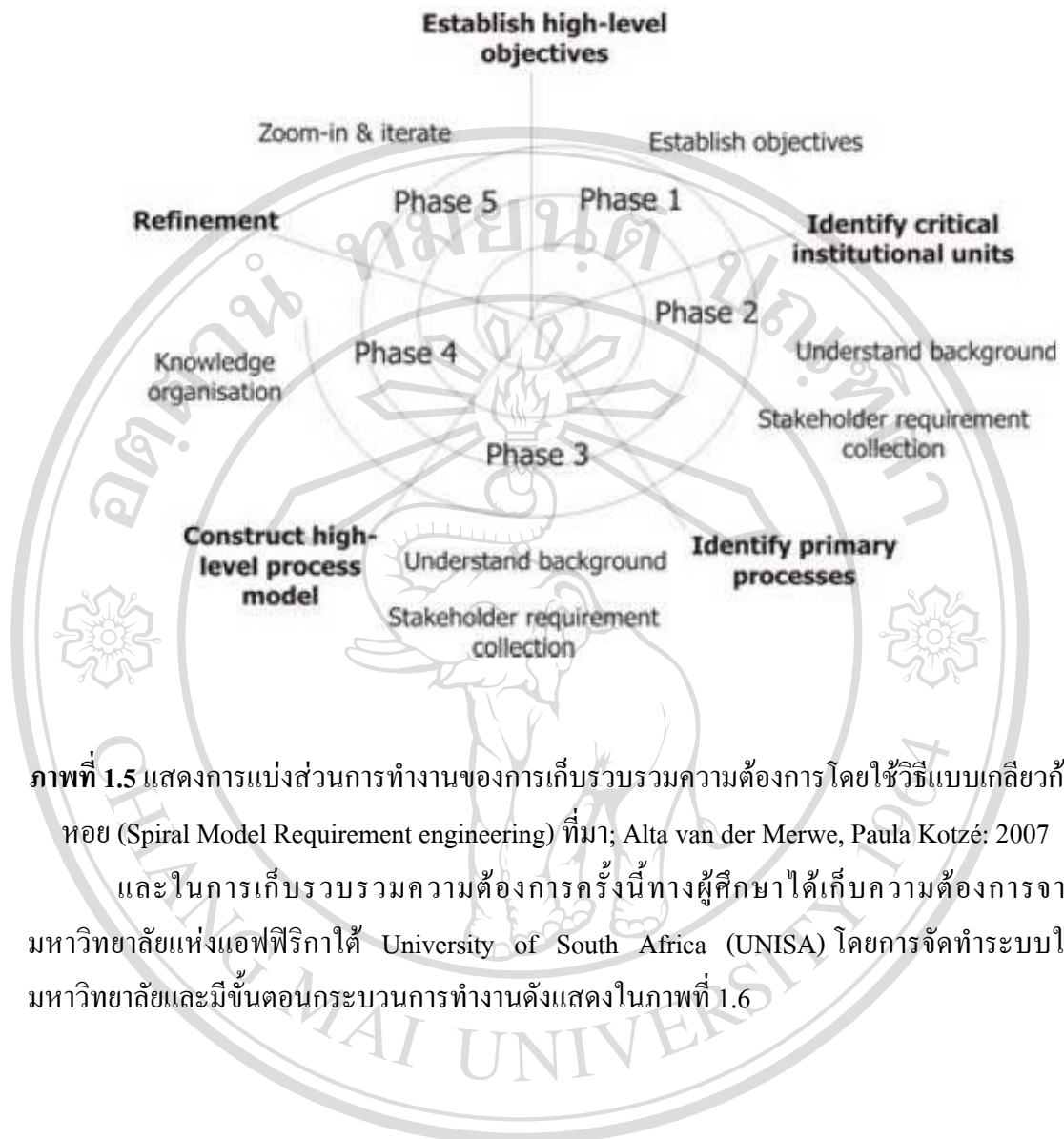
John Michaloski, Sushill Birla and C.Jerry Yen ได้ทำการออกแบบระบบโครงสร้างสำหรับงานควบคุมเครื่อง CNC Machine โดยการอธิบายเป็น Framework for open Component-based manufacturing controllers และในโครงสร้างจะประกอบไปด้วยคลาสควบคุม(control class hierarchy) ที่มีในการทำงานด้านการควบคุมเครื่องจักร CNC Machine ที่มีมากกว่า 3 แกนขึ้นไป

หรือประเภทงานด้านการควบคุมการทำงานของหุ่นยนต์ที่ใช้ในการผลิตชิ้นงานภายในพื้นที่ทำงาน (Shop floor) ซึ่งการออกแบบคลาส (Class Hierarchy) ดังแสดงในภาพ ที่ 1.4 ซึ่งในเอกสารนี้สามารถนำการออกแบบ class hierarchy ไปใช้ได้กับระบบซอฟต์แวร์ที่จะพัฒนาได้ในส่วนของ การนำข้อมูลเข้าเครื่องจักร CNC Machine หรือการออกแบบ CNC machine class ได้

<b>Machining systems/cells; workstations</b>		<b>Plans</b>
<b>Simple machines; tool-changers; work changers</b>		<b>Processes</b>
<b>Axis groups</b>	<b>Fixtures Other tooling</b>	
<b>Machine tool axis or robotic joints (translational; rotational)</b>		
<b>Axis components (sensors, actuators)</b>	<b>Control components (pid; filters)</b>	
<b>Geometry (coordinate frame; circle)</b>	<b>Kinematic structure</b>	
<b>Units (meter)</b>	<b>Measures (length)</b>	<b>Containers (matrix)</b>
<b>Primitive Data Types (int, double, etc.)</b>		

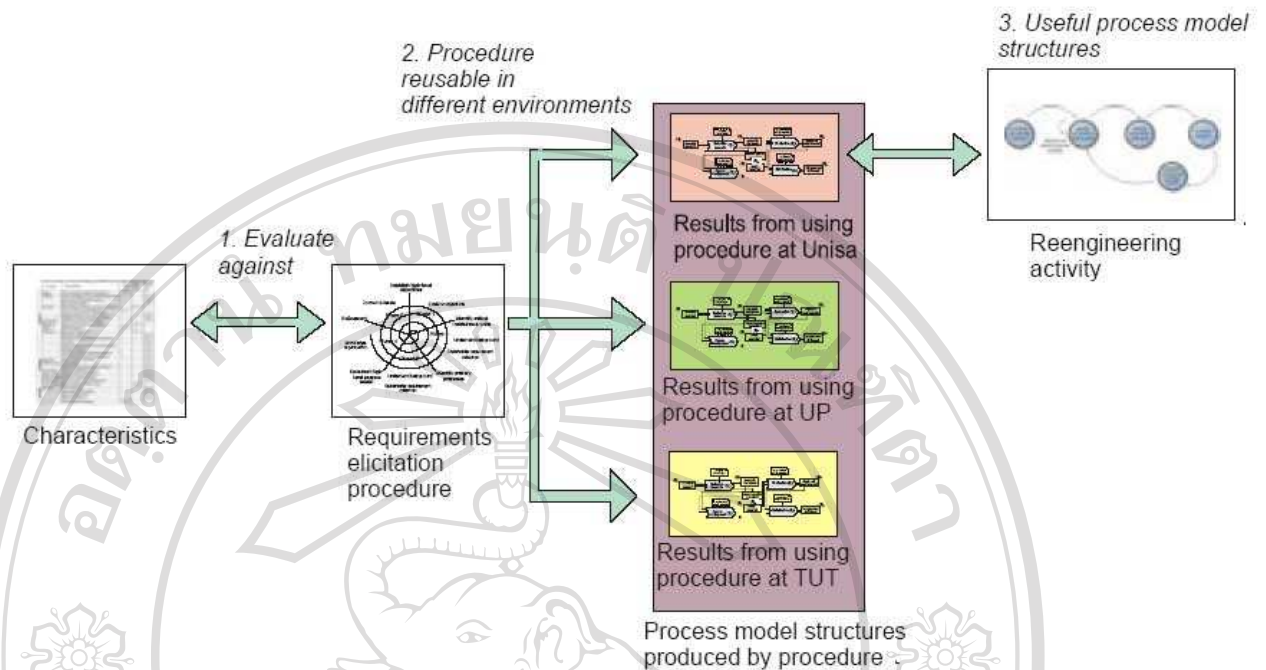
ภาพที่ 1.4 แสดงการออกแบบ Class Hierarchy ของการทำงานควบคุมเครื่อง CNC

Alta van der Merwe and Paula Kotzé ได้ศึกษาวิธีหากระบวนการเก็บรวบรวมข้อมูลความต้องการวิศวกรรม (Requirement Engineering) โดยการใช้รูปแบบต้นแบบเกลียวกันหอยในการหากระบวนการเก็บรวบรวมความต้องการทางวิศวกรรมและได้เรียกชื่อรูปแบบกระบวนการเก็บรวบรวมความต้องการแบบนี้ว่า REPPMS (Requirements Elicitation Procedure for Process Model Structures) ดังแสดงในภาพที่ 1.5 และมีการแบ่งกระบวนการทำงานออกเป็น 5 ส่วนด้วยกันในการเก็บรวบรวมความต้องการวิศวกรรม



ภาพที่ 1.5 แสดงการแบ่งส่วนการทำงานของการเก็บรวบรวมความต้องการโดยใช้วิธีแบบเกลียวกัน  
 หอย (Spiral Model Requirement engineering) ที่มา; Alta van der Merwe, Paula Kotzé: 2007  
 และในการเก็บรวบรวมความต้องการครั้งนี้ทางผู้ศึกษาได้เก็บความต้องการจาก  
 มหาวิทยาลัยแห่งแอฟริกาใต้ University of South Africa (UNISA) โดยการจัดทำระบบใน  
 มหาวิทยาลัยและมีขั้นตอนกระบวนการทำงานดังแสดงในภาพที่ 1.6

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
 Copyright© by Chiang Mai University  
 All rights reserved



ภาพที่ 1.6 แสดงการนำกระบวนการเก็บความต้องการแบบเกลียวกันหอยมาใช้ในการทำงานในมหาวิทยาลัยแห่งแอฟริกาใต้, ที่มา; Alta van der Merwe, Paula Kotzé: 2007

Deanna B.Legg ได้ทำการสรุปย่อความเรื่อง Synopsis of COCOMO ในการทำโครงการด้านซอฟต์แวร์โดยการนำหลักการด้านการประเมินราคาการผลิตซอฟต์แวร์เข้ามาใช้ในระบบการพัฒนาซอฟต์แวร์และการนำหลักการของ COCOMO มาใช้จำเป็นต้องแบ่งระดับองค์กรที่จะพัฒนาซอฟต์แวร์ออกเป็น 3 ระดับดังนี้คือ

1. Organic จะเป็นรูปแบบการพัฒนาที่มีทีมงานขนาดเล็กประเภททำในครอบครัวหรือ Software House
2. Semi Detached เป็นรูปแบบการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่อยู่กึ่งกลางระหว่างการพัฒนาแบบ Organic และ Embedded ซึ่งจะมีการผสมผสานกัน
3. Embedded รูปแบบการพัฒนาต้องเป็นการใช้เทคโนโลยีที่ใหม่และทันสมัย ใช้ อัลกอริทึมที่มีความซับซ้อนในการแก้ปัญหาในการพัฒนาซอฟต์แวร์ และในแต่ละระดับของรูปแบบการพัฒนาจะมีสมการในการใช้ที่แตกต่างกันดังแสดงต่อไปนี้

Type	Effort	Schedule
Organic	$PM = 2.4 (KDSI)^{1.05}$	$TD = 2.5 (PM)^{0.38}$
Semi- Detached	$PM = 3.0 (KDSI)^{1.12}$	$TD = 2.5 (PM)^{0.35}$



<b>Embedded</b>	<b>PM = 3.6 (KDSI)<sup>1.20</sup></b>	<b>TD = 2.5 (PM)<sup>0.32</sup></b>
-----------------	---------------------------------------	-------------------------------------

โดย ความหมายของตัวแปรในสมการมีดังนี้

**PM** = Person – month

**KDSI** = delivered source instructions, is thousands

**TD** = number of months estimated for software development

และในการทำงานประเมินราคาโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ทาง Deanna B. Legg ได้สร้างตารางในการกำหนดค่าตัวแปรที่ใช้ในการคำนวณราคาดังในตารางที่ 1.1

ตารางที่ 1.1 แสดง Software Cost Driver Rating

	Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High
RELY	slight inconvenience	low, easily recoverable losses	moderate, easily recoverable losses	high financial loss	risk to human life	
DATA		DB bytes/Pgm SLOC < 10	$10 \leq D/P < 100$	$100 \leq D/P < 1000$	$D/P \geq 1000$	
CPLX	see Table 8					
RUSE		none	across project	across program	across product line	across multiple product lines
DOCU	Many life-cycle needs uncovered	Some life-cycle needs uncovered.	Right-sized to life-cycle needs	Excessive for life-cycle needs	Very excessive for life-cycle needs	
TIME			$\leq 50\%$ use of available execution time	70%	85%	95%
STOR			$\leq 50\%$ use of available storage	70%	85%	95%
PVOL		major change every 12 mo.; minor change every 1 mo.	major: 6 mo.; minor: 2 wk.	major: 2 mo.; minor: 1 wk.	major: 2 wk.; minor: 2 days	
ACAP	15th percentile	35th percentile	55th percentile	75th percentile	90th percentile	
PCAP	15th percentile	35th percentile	55th percentile	75th percentile	90th percentile	
PCON	48% / year	24% / year	12% / year	6% / year	3% / year	
AEXP	$\leq 2$ months	6 months	1 year	3 years	6 years	
PEXP	$\leq 2$ months	6 months	1 year	3 years	6 year	
LTEX	$\leq 2$ months	6 months	1 year	3 years	6 year	
TOOL	edit, code, debug	simple, front-end, backend CASE, little integration	basic lifecycle tools, moderately integrated	strong, mature lifecycle tools, moderately integrated	strong, mature, proactive life-cycle tools, well integrated with processes, methods, reuse	
SITE: Collocation	International	Multi-city and Multi-company	Multi-city or Multi-company	Same city or metro. area	Same building or complex	Fully collocated
SITE: Communications	Some phone, mail	Individual phone, FAX	Narrowband email	Wideband electronic communication.	Wideband elect. comm, occasional video conf.	Interactive multimedia
SCED	75% of nominal	85%	100%	130%	160%	

จากนั้นทำการเลือกระดับความยากง่ายของการทำงานซอฟต์แวร์ออกแบบ 4 ระดับดังนี้คือ

1. Product และองค์ประกอบของการทำงานด้านซอฟต์แวร์ 2.Computer ระดับความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาและสิ่งแวดล้อมที่ใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ 3.Personel จำนวนคนพัฒนาและที่เกี่ยวข้อง 4. Project เป็นระดับโปรเจกต์มีการนำเทคโนโลยีหรือซอฟต์แวร์มาช่วยพัฒนาหรือไม่ ซึ่งระดับความสำคัญของปัจจัยแสดงในตารางที่ 1.2 และในตารางที่ 1.3 แสดงผลกระทบแต่ละระดับของการสร้างซอฟต์แวร์

ตารางที่ 1.2 แสดง Software Cost Driver Ratings ของ COCOMO

Cost Driver	Description	Rating					
		Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High
<i>Product</i>							
RELY	Required software reliability	0.75	0.88	1	1.15	1.4	-
DATA	Database size	-	0.94	1	1.08	1.16	-
CPLX	Product complexity	0.7	0.85	1	1.15	1.3	1.65
<i>Computer</i>							
TIME	Execution time constraint	-	-	1	1.11	1.3	1.66
STOR	Main storage constraint	-	-	1	1.06	1.21	1.56
VIRT	Virtual machine volatility	-	0.87	1	1.15	1.3	-
TURN	Computer turnaround time	-	0.87	1	1.07	1.15	-
<i>Personnel</i>							
ACAP	Analyst capability	1.46	1.19	1	0.86	0.71	-
AEXP	Applications experience	1.29	1.13	1	0.91	0.82	-
PCAP	Programmer capability	1.42	1.17	1	0.86	0.7	-
VEXP	Virtual machine experience	1.21	1.1	1	0.9	-	-
LEXP	Language experience	1.14	1.07	1	0.95	-	-
<i>Project</i>							
MODP	Modern programming practices	1.24	1.1	1	0.91	0.82	-
TOOL	Software Tools	1.24	1.1	1	0.91	0.83	-
SCED	Development Schedule	1.23	1.08	1	1.04	1.1	-

ตารางที่ 1.3 แสดง Effort Multipliers for Software Maintenance

Cost Drivers	Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High
RELY	1.35	1.15	1.00	0.98	1.10	
SCED	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
MODP						
Size	Very Low	Low	Nominal	High	Very High	Extra High
2	1.25	1.12	1.00	0.90	0.81	
8	1.30	1.14	1.00	0.88	0.77	
32	1.35	1.16	1.00	0.86	0.74	
128	1.40	1.18	1.00	0.85	0.72	
512	1.45	1.20	1.00	0.84	0.70	

จากนั้นเมื่อได้ค่าตามเงื่อนไขใน สมการก็จะทำการคำนวณระยะเวลาโครงการออกมาตามปัจจัยที่ได้ใส่ไว้ในตาราง ซึ่งหลักการดังกล่าวมานี้ทางผู้วิจัยได้นำมาใช้ในการคำนวณค่าการประเมินราคาของการพัฒนาซอฟต์แวร์การพัฒนาระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบของบริษัทเคลแคม (ประเทศไทย) จำกัดต่อไป

### 1.3 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อจัดทำระบบซอฟต์แวร์การพัฒนาระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบของบริษัทเคลแคม (ประเทศไทย) จำกัด
2. เพื่อศึกษาวิธีการเก็บความต้องการจากสถานที่ทำงานจริงและจากการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญนำมาใช้ในกระบวนการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบ
3. เพื่อศึกษาการนำมามาตรฐานคุณภาพซอฟต์แวร์ไทยมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบของบริษัทเคลแคม (ประเทศไทย) จำกัด
4. เพื่อศึกษาการนำระบบซอฟต์แวร์เข้ามาใช้ในกระบวนการทำงานด้านการผลิตงานแม่พิมพ์ต้นแบบ

#### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการศึกษาเชิงทฤษฎีและ/หรือเชิงประยุกต์

1. ได้ระบบซอฟต์แวร์การพัฒนาระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบที่เป็นไปตามมาตรฐานการผลิตซอฟต์แวร์
2. ได้กระบวนการเก็บความต้องการจากงานในบริษัทที่ประกอบธุรกิจด้านการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบเพื่อจัดทำเอกสารในกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์
3. ได้เอกสารการออกแบบการพัฒนาระบบการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบตามมาตรฐานคุณภาพซอฟต์แวร์ไทย
4. ได้ระบบซอฟต์แวร์กระบวนการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบเข้ามาใช้ในกระบวนการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบของบริษัทเคลแคม (ประเทศไทย) จำกัด

#### 1.5 ขอบเขตการศึกษา

เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ในการศึกษาจึงกำหนดขอบเขตของการค้นคว้าไว้ดังต่อไปนี้

##### 1.5.1 ระเบียบวิธีทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ที่จะใช้ในการศึกษาประกอบด้วยระเบียบวิธีทางวิศวกรรมต่าง ๆ ดังนี้

1. โมเดลในการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์: ใช้วิธีการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบวีโมเดล (V-Model) เป็นโมเดลที่ใช้เป็นแบบแผนในการพัฒนา
2. การวิเคราะห์และออกแบบระบบซอฟต์แวร์: ใช้หลักการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Design)
3. การพัฒนาโปรแกรม: ใช้หลักการพัฒนาโปรแกรมแบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming)
4. การทดสอบโปรแกรมที่พัฒนาระบบซอฟต์แวร์: ใช้เทคนิคการทดสอบแบบกล่องดำ (Black-box Testing)
5. การส่งมอบระบบซอฟต์แวร์: ใช้รูปแบบของการส่งมอบผ่านโฮสต์ (Hosted Model) ตรวจสอบและติดตั้งอัตโนมัติ
6. ดำเนินการพัฒนาระบบตาม 15 กิจกรรม ที่อ้างอิงจากมาตรฐานซอฟต์แวร์ไทยซึ่งกำหนดโดยวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ซึ่งประกอบด้วยกิจกรรมทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์ต่าง ๆ ที่ต้องใช้ในการพัฒนาดังต่อไปนี้

1. การจัดซื้อจัดจ้าง (Acquisition)
2. การสำรวจความต้องการ (Requirement Elicitation)
3. การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (System Requirement Analysis)
4. การออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ (System Architecture Design)
5. การวิเคราะห์ความต้องการของซอฟต์แวร์ (Software Requirement Analysis)
6. การออกแบบซอฟต์แวร์ (Software Design)
7. การสร้างซอฟต์แวร์ (Software Construction)
8. การประกอบซอฟต์แวร์ (Software Integration)
9. การทดสอบซอฟต์แวร์ (Software Testing)
10. การติดตั้งซอฟต์แวร์ (Software Installation)
11. การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ (Software & System Maintenance)
12. การบริหารโครงสร้างซอฟต์แวร์ (Configuration Management)
13. การบริหารโครงการ (Project Management)
14. การประกันคุณภาพ (Quality Assurance)
15. การบริหารการเปลี่ยนแปลง (Change Request Management)

7. ระบบซอฟต์แวร์กระบวนการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบนี้ทำการติดตั้งและทดลองการใช้งานภายในบริษัทเคลแคม (ประเทศไทย) จำกัด

8. ในการหาปัจจัยที่มีผลกระทบต่อการพัฒนากระบวนการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบในการผลิตแม่พิมพ์จะอาศัยคำตอบจากการสัมภาษณ์ซึ่งคำตอบของการสัมภาษณ์ที่ได้นั้นเป็นปัจจัยเพื่อนำมาวิเคราะห์ความสัมพันธ์ทางคณิตศาสตร์ และปัจจัยอื่น ๆ ที่มีผลต่อการทำงานด้านกระบวนการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบของบริษัทอื่นที่ไม่ได้มาจากการสัมภาษณ์ถือว่าปัจจัยนั้นไม่ได้เป็นผลในงานวิจัยฉบับนี้

### 1.5.2 ความสามารถและขอบเขตของระบบกระบวนการควบคุมการผลิตและบริหารจัดการทรัพยากรสำหรับการผลิตแม่พิมพ์ต้นแบบ

ประกอบด้วยโมดูลการทำงานดังต่อไปนี้

1. ระบบร้องขอการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Shop manager)

- ตรวจสอบการร้องขอการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า
- ระบบรับงานการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบ

## 2. ระบบการจัดการลูกค้า (Customer detail)

- ระบบการบันทึกที่อยู่และการติดต่อกับลูกค้า
- ระบบร้องขอการทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า

## 3. ระบบรับทำงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Master Mould Order)

- บันทึกการรับงานชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบจากลูกค้า
- ระบบการทำงานชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบตามหมายเลขชิ้นงาน

## 4. ระบบการควบคุมการผลิตและวางแผนการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Shop floor control and Cal CAD/CAM)

- ระบบการคำนวณระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบด้าน CAD
- ระบบการคำนวณระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบด้าน CAM
- ระบบการคำนวณราคาประเมินการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ
- ระบบแสดงรายงานราคาประเมินและระยะเวลาในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ

## 5. การจัดการทรัพยากรในการผลิตชิ้นงานแม่พิมพ์ต้นแบบ (Resources Management)

- ระบบการเลือกบุคคลทำงานด้าน CAD
- ระบบการเลือกบุคคลทำงานด้าน CAM
- ระบบการเลือกเครื่อง CNC ในการชิ้นงานตามลำดับชิ้นงาน